



密室逃脫實作

Easy Holiyo/圈叉Holiyo/Chance Holiyo/知識咖Holiyo

分享人：長安國小 姜明雄





目錄

contents



認識Holiyo平台



遊戲類型與設計原則



密逃設計策略與實作



資源何處尋



Are you ready ?

- ◆ 1+1>2：同學年、同科目、同業務為一組(2-3人)
- ◆ 先下載版型 $\Rightarrow$ Google雲端硬碟 $\Rightarrow$ Google簡報共編



- ◆ 事先準備：OPEN ID、分組、相關教材(課本、照片)、
行動載具

H₂O



第一章

認識Holiyo平台 登入與上傳

https://holiyo.tn.edu.tw/game/game_platform/login.html

$$\frac{\sqrt{AB+CD}}{2} = H^2$$

A³



前言～密室逃脫使用時機

- ◆ 激發學習熱情
- ◆ 找回教學成就

活化
教學

跨域
統整

- ◆ 結合學科知識解謎
- ◆ 統整各單元能力
- ◆ 學科+生活的能力

- ◆ 強化學習深度
- ◆ 提升參訪品質

戶外
教學

密室
逃脫

團隊
合作

- ◆ 綜合領域
- ◆ 童軍、社團
- ◆ 營造班級合作的氛圍

- ◆ 邏輯推理
- ◆ 資訊搜尋整合
- ◆ 紙筆測驗之外的能力

能力
掌握

活用
學科
知識

- ◆ 自然科的實驗
- ◆ 社會科的實地考察
- ◆ 語文能力應用



製作簡報-Holiyo遊戲架構

行動閱讀課

Holiyo密室脫逃遊戲

來自星族的預言 (A版)

製作者：台中市長安國小 panda



- 1、遊戲劇本的封面
- 2、遊戲說明頁（最多可設計3頁）
 - ◆ 劇情介紹
 - ◆ 闖關規則
 - ◆ 注意事項

歷經災難的雷族好不容易獲得短暫的和平。想不到，全新的敵人——「**狼族**」崛起，並準備血洗四大貓族，森林中，風暴再起……

正當貓群們絕望之際，這天，雷族的巫醫煤掌與戰士火心同時感應到一股來自星族的神祕力量……

一個來自星族的預言



星族的預言裡揭示了對抗狼族的唯一方法。但是，沒有任何一隻貓能夠破解這道關鍵的預言。

據說，一群來自長安國小的戰士具備神祕的力量，可以破解出星族的預言。同學們，此刻正是火心與雷族需要你們力量的時刻
啊……



【星族的叮嚀】

1. 每組有兩台平板，一台答題闖關，另一台可提供上網、協助解答等。
2. 所有闖關過程中所獲得的物品請妥善保管。凡使用過的物品也請歸至定位！若過程中有移動的物品，請務必歸回定位！
3. 各戰士組有各自的任務，請勿洩漏訊息或打探他組答案，以免被**狼族**知悉我們的計畫！造成嚴重後果！
4. 每組**有一次**求救機會！





製作簡報-Holiyo遊戲架構

書讀五車不學仙
福爾摩沙美麗島
手不釋卷眾老小
攜手櫻花入小學
文壇巨匠代表作
書閣典藏盼讀者

◆神祕的詩句隱藏一道與箱書有關的問題

◆煤掌的提示

這首詩的句子中，
隱藏著一本似曾相
識的書名，也包含
了一道問題。



3、題目與提示頁：

※最多6題

※提示頁可有可無

4、結束頁

※闖關成功與失敗

※可以不放結束頁



闖關成功

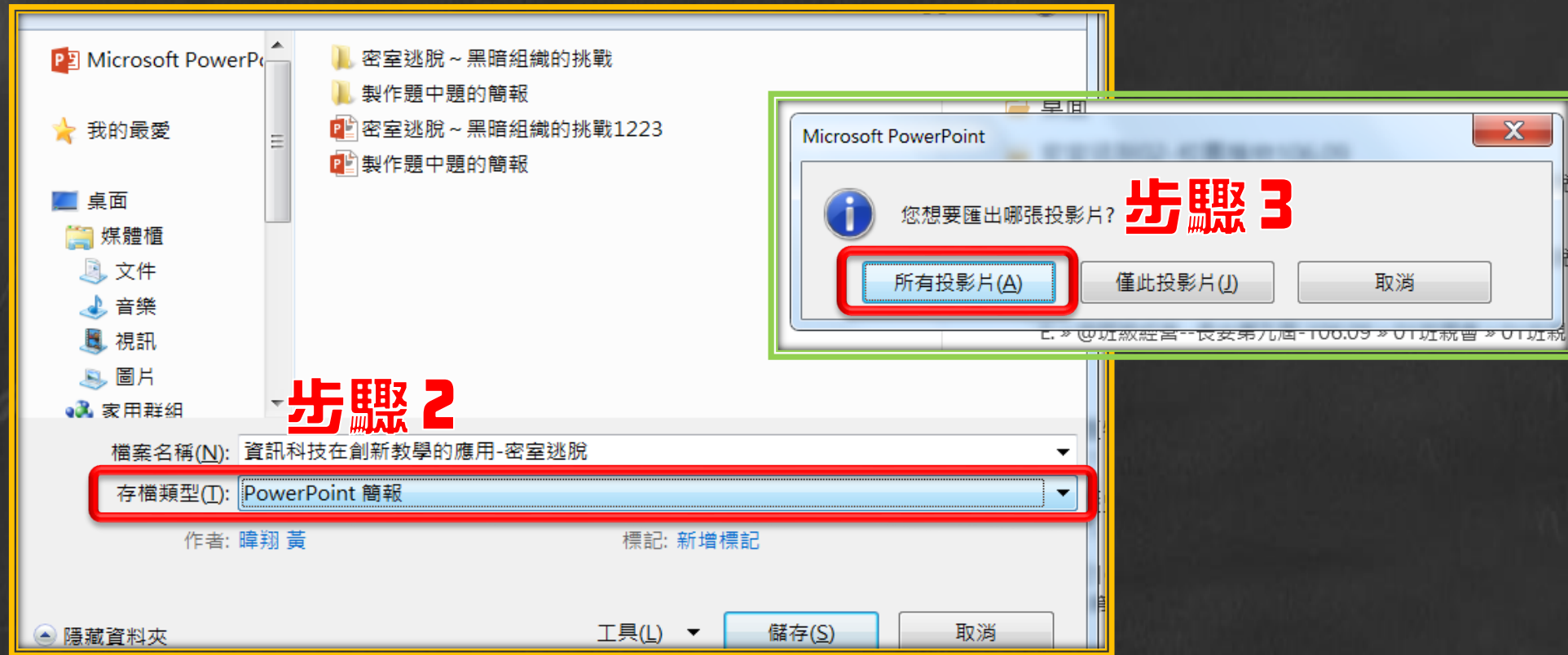
我是火心，恭喜各位同學
成功達成任務，解救我們雷族～
為了犒賞各位的辛勞，森林的四大貓族特
別為您們準備了小小的獎勵活動，現在就
請各位英勇的戰士移駕回到503教室吧！

闖關失敗

沒關係，雖然不幸失敗了～
我們還得趕回 503 班上
與火心一同抵抗狼族的侵略吧！



製作簡報-將簡報匯出成圖檔



1. 簡報製作完成後，請點選「另存新檔」
2. 點選「存檔類型」，選擇【JPEG檔案交換格式】
3. 跳出對話框時，選擇「所有投影片」，即可完成



Holiyo 平台的操作-1



您必須登入才能使用  所提供的服務

 請輸入公務帳號

 請輸入密碼

 [換下一個](#)

 請輸入驗證碼

[登入](#)

1. 搜尋關鍵字：Holiyo進入平台
2. 申請 Open ID 即可免費使用教育版。



1



Holiyo 平台的操作-3



1. 插入封面頁(1頁)
⇒ 即簡報匯出之圖檔。



2. 插入說明頁(最多3頁)
 - a. 遊戲劇情
 - b. 闖關規則
 - c. 注意事項



Holiyo 平台的操作-4

步驟 1. 製作封面頁 ▶ 步驟 2. 製作說明頁 ▶ 步驟 3. 製作題目頁 ▶ 步驟 4. 製作結束頁

名稱：

題目設定： 最多6題

答題時間： 00:00

提示倒數： 秒

再次答題倒數： 秒

3. 題目與提示頁

a. 最多6道題

b. 設定相關時間

闖關時間

提示倒數

答題倒數設定

儲存檔案

步驟 1. 製作封面頁 ▶ 步驟 2. 製作說明頁 ▶ 步驟 3. 製作題目頁 ▶ 步驟 4. 製作結束頁

結束頁設定： 可自行決定是否上傳

成功頁

失敗頁

結束頁設定說明：

1. 可自行決定上傳與否
2. 若未設定成功與失敗頁，系統將自動使用預設畫面

4. 製作結束頁

a. 可自行決定是否加入

b. 完成後按儲存檔案



Holiyo 平台的操作-5



1. 掃描QR-code，或以網頁開啟連結，即可進行遊戲。
2. 遊戲開始之後，就不需要連結網路！

H₂O



第二章

Holiyo遊戲 類型與設計原則

https://holiyo.tn.edu.tw/game/game_platform/login.html

$$\frac{\sqrt{AB+CD}}{2} = H^2$$

A³



Holiyo 密室逃脫4種玩法

必須闖過所有關卡。
每一關可立即知道答
題結果。

Easy
Holiyo

圈叉
Holiyo

必須答對所有題目。
但是送出所有答案後，
才知道答題情形。

與Easy Holiyo類似，
但有雙重提示的功能。

Chance
Holiyo

知識咖
Holiyo

4選一的選擇題。沒有
所謂的過關問題。比
答對的速度決勝負，
可反覆玩。



遊戲設計的注意事項-1

1、題目必須是封閉性答案，電腦才能判定。

中文簡繁體字要留意（台≠臺），英文大小寫可互通。

Ex. 長安國小≠長安≠台中市長安國小

2、簡報可使用美工字型，因為轉成jpeg圖檔時可被保留。

3、因為答題的限制，設計時要避免學生猜題的可能。

4、列印QR-code給學生，避免遊戲中跳出畫面時無法補救
（亦可用網頁開啟連結的方式進行）。

5、免費版有設計題目的上限（各10題）。



遊戲設計的注意事項-2

6、為了避免學生間偷瞄彼此答案或流程：

①設計多套版本，微調每組不同任務

②乾脆開放，各組協調、合作解題

7、難度上以20-60分鐘內闖完為原則。若設計者一開始無法掌握闖關時間，可給予闖關學生一次【神救援】的求救機會解套。

8、連入遊戲劇本，系統會先將網頁內容下載，之後就不須網路。但若有網路環境中進行，可以增加更多的變化。

H2O



第三章

Holiyo

設計策略實作

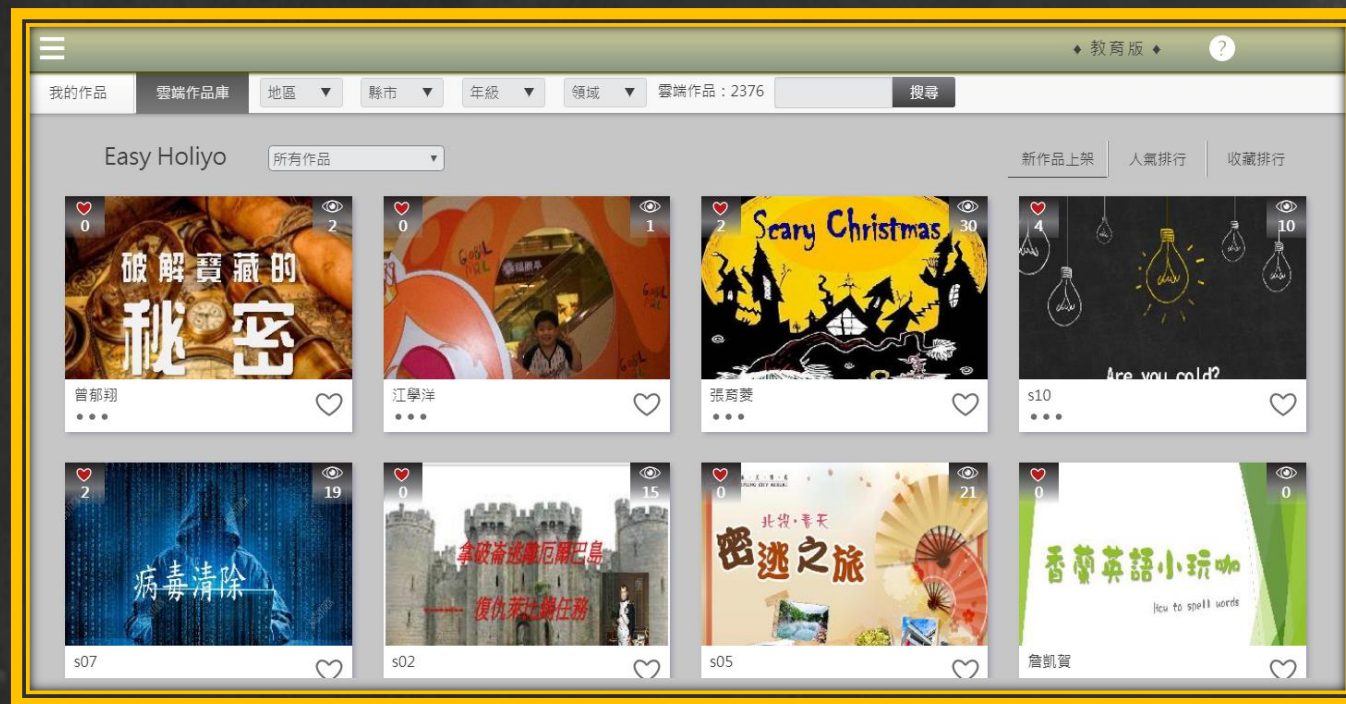
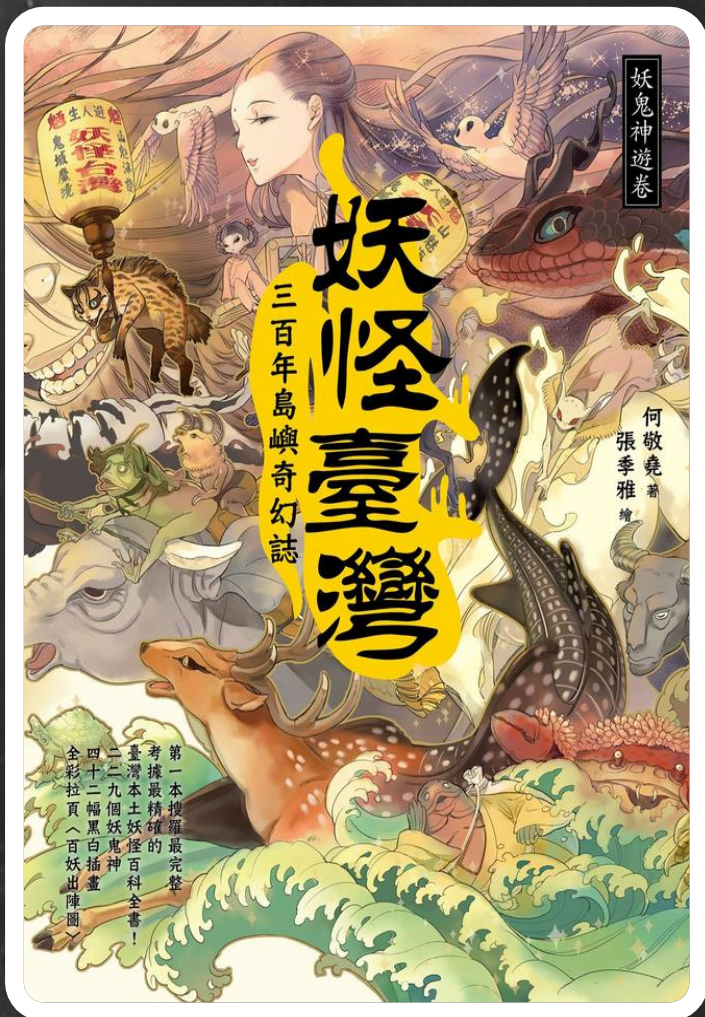
https://holiyo.tn.edu.tw/game/game_platform/login.html

$$\frac{\sqrt{AB+CD}}{2} \approx H^2$$

A³



故事背景設定-點子何處尋？



◆何敬堯，《妖怪台灣》，聯經出版社。

◆Holiyo網站之雲端作品、名人故事

◆集思廣益，合作勝於獨自奮鬥！



故事背景設定一點子何處尋？



歷經災難的雷族好不容易獲得短暫的和平。想不到，全新的敵人——「狼族」崛起，並準備血洗四大貓族，森林中，風暴再起……

正當貓群們絕望之際，這天，雷族的巫醫煤掌與戰士火心同時感應到一股來自星族的神祕力量……

一個來自星族的預言



星族的預言裡揭示了對抗狼族的唯一方法。但是，沒有任何一隻貓能夠破解這道關鍵的預言。

據說，一群來自長安國小的戰士具備神祕的力量，可以破解出星族的預言。同學們，此刻正是火心與雷族需要你們力量的時刻啊……



✂直接取材學生所閱讀的小說、課文，再加以改編



故事背景設定一點子何處尋？

以下這段文字，來自《推基解密～台灣X檔案》，這篇日記內容神秘而不可解，據說來自美國的SI區，請謹慎閱讀…

1910.5.21 清晨三點 天氣：濃霧

夢？抑或幻覺？但它太真實了！在我決心找出真相之前，我必須記載下來，發生在我身上的奇幻事件。也許，這是我唯一的機會……

我是早田文藏，獨自來到台灣做植物研究已經五年。這幾週以來，我在台中廳的頂田寮採集到許多特有植物，讓我十分滿意。最近，我得到一種名為Kaweh的神奇之物，它能帶來無窮的力量與熱情。但這樣的興奮情緒全在今夜變了調……傳言會造成災難的**哈雷彗星**即將接觸地球，總覺得有股莫名的不安呼喚著我，我決定走出屋外觀測彗星，然而！彗星的光……彗星的光束擊中了地面，一扇扭曲的光門乍現，或許我不該進入的。



我在作夢嗎？光門之後，我來到一個完全陌生的世界，原來的荒地怎會變成了長安國小？這是啥？而且，我的臉居然變成另一個人？這人誰啊？莫非，都是因為彗星到來的緣故嗎……突然，一道詭異的光門幽幽出現在這裡的地下室！我決定去尋找真相。但是！若我不幸失敗，我得到的大密寶Kaweh也不該失傳。趁著今夜，留下線索，等待有緣的人吧！我是早田文藏！



嗚～我變這樣

這就是我植物學家的日常的不尋常…



✧改編當紅的卡通、電視劇、電影，可引起學生共鳴



故事背景設定-點子何處尋？

魔神再現

傳說，魔神仔是一種山中妖魔，經常以詭計誘惑人類。被拐騙的人，茫然若失，就算被魔神仔餵食草根、蛙腿、死蟲，他們也會吃得津津有味。

時空魔神更是魔中之魔，他能將人類帶至過去的時空之中。文獻記載：被「牽走」的人們若是七日之內沒有被發現，遇害者的眼睛會逐漸呈現青綠之色，永遠留在過去的時空。如今，魔神再度現身……



夥伴的危機

魯夫與千陽號好不容易在四皇Big man的猛烈攻擊下成功脫逃，來到福爾摩沙島，誰知他的六個夥伴卻在幾天前遇上時空魔神，不幸被拖至過去的時空！

現在，距離最後的時間**只剩40分鐘**。魯夫空有一身霸氣，卻不懂台灣歷史。夥伴們！你們就是他唯一的機會！



台灣歷史奇幻誌 時空冒險篇



整裝出發

各關之中，分別有一名魯夫的夥伴被帶至時空照片之中。幸好，這些夥伴還能透過時空電話蟲告訴我們一些重要的線索，協助你解謎！

請告訴魯夫正確的時間、人物或地點，魯夫就能靠著橡膠果實的力量，從過去時空拉回夥伴。他能否成功，就靠你們的團隊合作～

注意一下，所有的答題方式舉例：

1786林爽文



故事背景設定-點子何處尋？



各位貴賓好：
歡迎來到都市生態小學——長安國小。
為了迎接各位嘉賓，我們一共設下五道
謎題，邀您同樂。
通過考驗的破陣高手，就能拿到我們為
您精心準備的臺中特產。
準備好了嗎？開始囉……



母語嘉年華擂台

各位大朋友、小朋友好：
歡迎來到「2018世界母語日嘉年華會」。
為了迎接各位嘉賓，
我們一共設下六道謎題給各位朋友，
通過考驗的你們，就能至美食樂活攤會
換取佳餚美食～
準備好了嗎？開始囉……

✧有時候，別想太多 太揪心……



說明頁(注意事項與規則)

【解謎的叮嚀】

1. 每組有兩台平板，一台答題闖關、另一台可提供上網、協助解答等。
2. 各關主題通通都和植物有關～
3. 遊戲開始後，您可以利用各種資源想辦法解題。唯獨不要去詢問別組的答案唷.....



闖擂台須知

1. 故宮博物院內嚴禁喧嘩與奔跑，請同學們闖關的時候，務必保持安靜！
2. 所有解謎文物皆在「搏泥幻化—中國歷代陶瓷展」展區，請勿離開本展區
3. 再次強調，全程禁止奔跑！
4. 過程中，請同學以小組方式活動。
5. 活動中，不可因為解謎而影響其他遊客的參觀，人多時請等待
6. 闖關時間，限時25分鐘。





題目的設計原則

包裝評量問題

將學習目標轉化成評量項目
將問題透過各種策略包裝
符合解謎要素(將問題以巧妙隱藏起來)

反思

確認題目是否與教學目標相符
教學知識+遊戲趣味
難度是否適中

01

決定目標

希望玩家熟悉的知識
評量玩家的知識或能力
決定評量題目

02

03

調整問題

配合平台限制，調整作答方式
考量其可行性(設備/人力)

04



1. 字謎類型-藏頭詩 燈謎 密碼 符號

1/7

書閣典藏盼讀者
文壇巨匠代表作
攜手櫻花入小學
手不釋卷眾老小
福爾摩沙美麗島
書讀五車不學仙

◆神祕的詩句隱藏一道與箱書有關的問題



1. 詩中有「話」

台地僅有無分號
一灣池畔我獨尊
猶憶萍水相逢時
初相見蓬萊仙島
憶從前芳草滿塘
生態池中野花開
風流芳草無顏色

這首詩句之中隱藏著一道謎題……



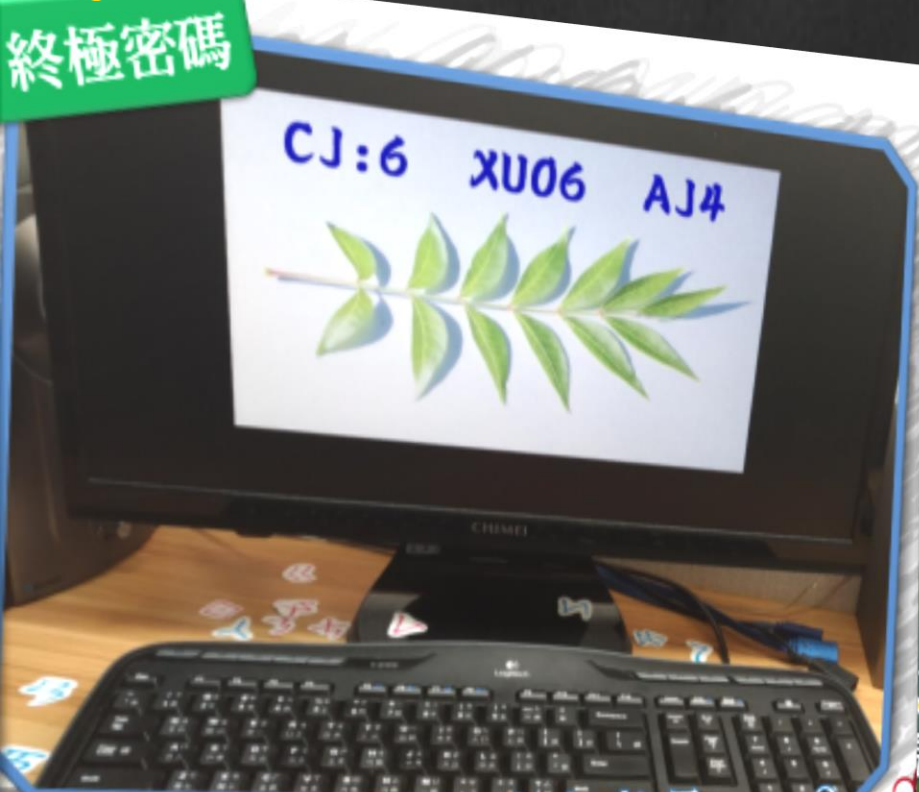
✧藏頭詩也可能藏在詩句中的其他地方



1. 字謎類型-藏頭詩 燈謎 密碼

2/7

終極密碼



這組密碼究竟是什麼含意呢……?

下揣令子(猜謎)

提示一(客語)：
兩腳打晃槓(盪鞦韆)，
打鼓入間房(房間)。
鐵鎚大棍打毋著(打不到)，
雙手一拍見閻王。

提示二(閩南語)：
華舊名~艋舺

請從提示猜出謎底是哪種動物呢？

六. 餘音繞梁：藝術人文

56 5 3 | 32 16 5 | 12 3 5 12 | 33 2 - |
155 53 53 | 32 3 21 6 | 56 5 3 | 32 1 - |

GOOD!

解讀這些符號之後，
答案就呼之欲出了！

✧ 音符、代碼與猜謎都屬這類型題目。



1. 字謎類型-藏頭詩的資源與實作

3/7



目的：隱藏題目、隱藏答案、干擾解答節奏

✧詩詞名句網 <http://www.shicimingju.com/>

✧墨芳藏頭詩在線產生器 <https://m.mofans.net/>

✧藏頭詩-出聲詩詞壹鍵成App (ios系統)





1. 字謎類型—文字遊戲舉例

4/7

請在下面空格中填上一個適當的字，使上下左右都能成為一個組合

玄
系 半
力

代
口 音
土

士
矢 勿
巾

四
言 見
灬

分
亻 夾
宗

中文字有時可以左右或是上下拼成另外一個字
下面的兩組字中可以拼成哪些字呢？

木 土

口 非

口 寸

木 羽

蟲入鳳窩飛鳥去 七人頭上長青草 大雨下在橫山上 半個朋友不見了

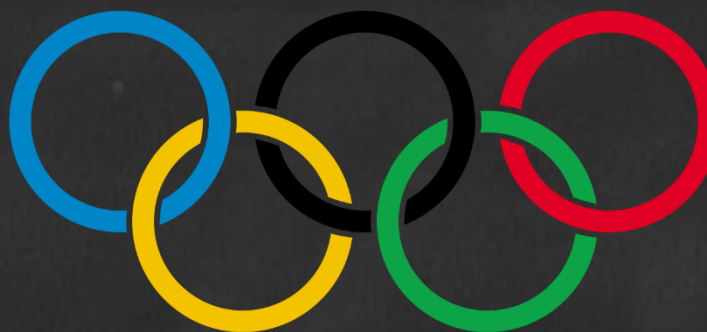
✧ 文字遊戲(減字 回文)、歇後語、燈謎

✧ 田黑口者山 風花雪月



1. 字謎類型—符號使用的資源舉例

5/7





1. 字謎類型—符號、標誌、古文字資源舉例

6/7





1. 字謎類型—縮寫、替換式密碼舉例

7/7

✧替換式密碼類型：

- ①英文字母對應數字
- ②摩斯密碼、凱撒密碼
- ③注音輸入法
ex. 284 ru8 c13(大家好)
- ④諧音：請你相信我70345
- ⑤以詩詞 成語 圖畫隱喻答案
八陣圖(孔明)出塞(李廣)
沉魚落雁 閉月羞花
最後的晚餐(13)
向日葵(15 12)維納斯的誕生

貨幣

TWD

組織

UN、WTO

生活物品

ATM

時間

PM、SAT

國家名

JP



2. 文字矩陣、文字迷宮 (適合英文單字、成語)

6. 千字文陣

字陣中隱藏著一個字...

黑 芒 患 羊 楊
笑 層 蹄 辣 鬼
碟 標 角 葉 獨 蕨
香 醉 松 春 無 落
光 小 灣 藥 貓 樹 不
嚙 太 黃 羅 咸 草 咸

- ◆ 直行文字的提示
- 一、火掌升格為戰士後，所獲得的新名字。
 - 二、書名。描述雷族、影族風族與河族的故事。
 - 三、書名。李家同的作品。
 - 四、書名。內容提到盜器畫工、海盜、荷蘭商人及牧師、平埔族、草。

- ◆ 橫排文字的提示
1. 書名。克萊門斯的作品。出版新書
 2. 書名。內容提到宗保、四大天王、跆拳道、爺爺的鍛鍊、學校霸凌。
 3. 貓戰士一書裡，風族的族長名字。
 4. 書名。一本有關完美和缺陷的寓言
 5. 書名。金泉堂西點、打破玻璃櫥窗

文字迷宮



	得			1.			三.		
2.	D	C	E					3.	B
	償								
	4.		F		四.				一. A
						上		一	
五.		舌	祭		花		I		
					言			二.	
	H	出	鬼	沒	5.			G	
					語				

請依照 ABCDEFGHI 的順序把文字找出來

蘭 福 少 希 我 失 桃 衰 瑪 角

巧 爭 蓮 知書答裡 摩 的 貓 花

士 蓮 蓮 蓮 蓮 蓮 蓮 蓮 蓮

麻 噶 年 探 牆 成 花 角

QR Code: 開啟書香的世界



2. 文字矩陣、文字迷宮—實作時間

✧設計矩陣的小祕訣 ⇨ Excel + 教育部線上辭典

①利用Excel編輯矩陣

②利用辭典【進階搜尋】找尋需要的文字在語詞的位置

ex. 輸入【?人?】⇨可查出【人】在第二個字的三字語詞





3. 圖片判讀類型



二. 斷簡殘編

Q3：照片拍攝西元年代、當時地點？



教：圖中可以拼成哪一件文物呢？

✧闖關者必須抽絲剝繭，從圖片中找出解題關鍵



3. 圖片判讀類型

4. 植物拼圖



這棵植物是.....?

<https://goo.gl/Eb7TZV>



三. 尋隱者不遇



請教：圖中的文物都有一個共通性，
這個答案全都指向一個隱藏的人物～

✧左-從部分重新組回整體
右-相異類別歸納出主題



3. 圖片判讀類型—設計分析

✧適用領域

社會：等高線猜地形、老照片猜年代

國語：根據課文主題發揮。

地景標誌猜國家或名勝、猜傳統建築名、傳統節日…

藝文：猜文物、圖畫名稱、音樂家

自然：猜星座、動植物名稱、猜實驗結果

✧製作秘訣：給予零碎線索，讓學生從中拼湊出完整答案

①拆成拼圖、關鍵處塗銷、置換、找出圖片錯誤與不合理處

②結合網路搜尋、現場實物、導覽解說牌等方式進行活動



3. 圖片判讀類型—圖片製作之資源

✧線上拼圖產生器：<http://www.flash-gear.com/puzzle/>

✧簡報Powerpoint的圖片去背功能【格式—移除背景】

✧螢幕擷取Print Screen、PF App合成器

✧創用CC授權圖片庫



①Pixabay：<https://pixabay.com/>

②CC0免費圖庫搜尋引擎：<https://cc0.wfublog.com/>

③Google搜尋圖片的技巧

④典藏台灣<http://digitalarchives.tw/>

⑤故宮 [Open date](#)





4. 資料搜尋策略 (網路+書本+現場)



六. 絕妙好瓷

提示一：
雨過天青雲破處，這般顏色作將來

提示二：
出淤泥而不染，濯清漣而不妖

提示三：
雲長停盞施英勇，酒尚溫時斬華雄

請根據提示回答出此文物的名稱



圖片：蘇浩榮提供 引自台灣回憶探險團
Q2：照片攝影的西元年代、迎接主角？



堂食及所憩御



1. 御休憩所
2. 縱貫鐵道全通式
3. 市定古蹟



4. 資料搜尋策略 (網路+書本+現場)

✧純粹靠學生網路等資料的搜尋技巧，即可設計布關。
若要增加挑戰難度，可在同一關中設計多個搜尋問題，
形成問題組(如下面的示範)。

✧指導學生搜尋技巧：【and 聯集】的使用

Q1. 「愛的反面，不是仇恨，而是漠不關心。」

上面這句話出自何人？

Q2. 何人被評為有史以來十位最偉大的物理學家之一，
並且曾參與「曼哈頓」計畫？

提示：這兩人都曾經獲得過什麼榮耀？



5. 現場觀察、實作(實驗)



✧左-現場讓學生做出實驗(圖中數字就是答案)

右-實際以索書碼找出指定圖書(書中再夾藏真正的問題)



5. 現場觀察、實作—數學科、藝能科

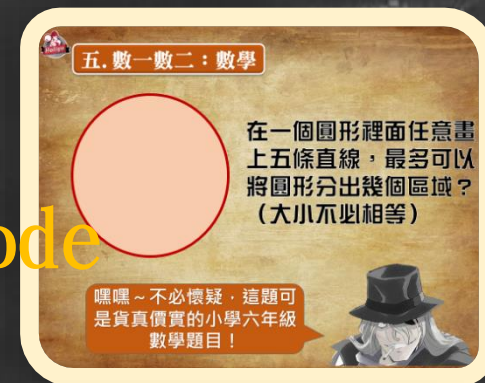
✧到定點(不同組可到不同點)：明講、謎語、QR-Code

QR-Code製作：<http://www.quickmark.com.tw/cht/basic/index.asp>

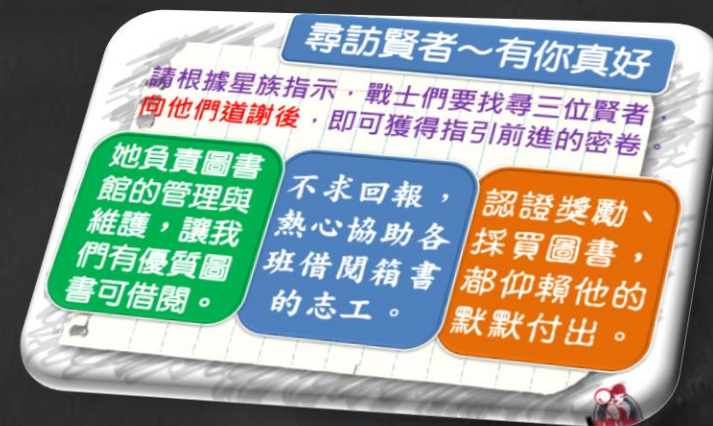
✧特殊玩法：玩家找出關主，並完成關主指定項目後可獲得密碼（關主認證後給）。此法可要求學生執行各種任務，甚至是體育、音樂技能。缺點是需要一位關主支援。

✧數學科：不要出得太像數學考卷……

- ①因數倍數 ②怎樣解題單元-座位號碼…
- ③四則算式 ④實測操場面積



$$\begin{array}{cccc} A & B & C & D \\ \times & & & 4 \\ \hline D & C & B & A \end{array}$$



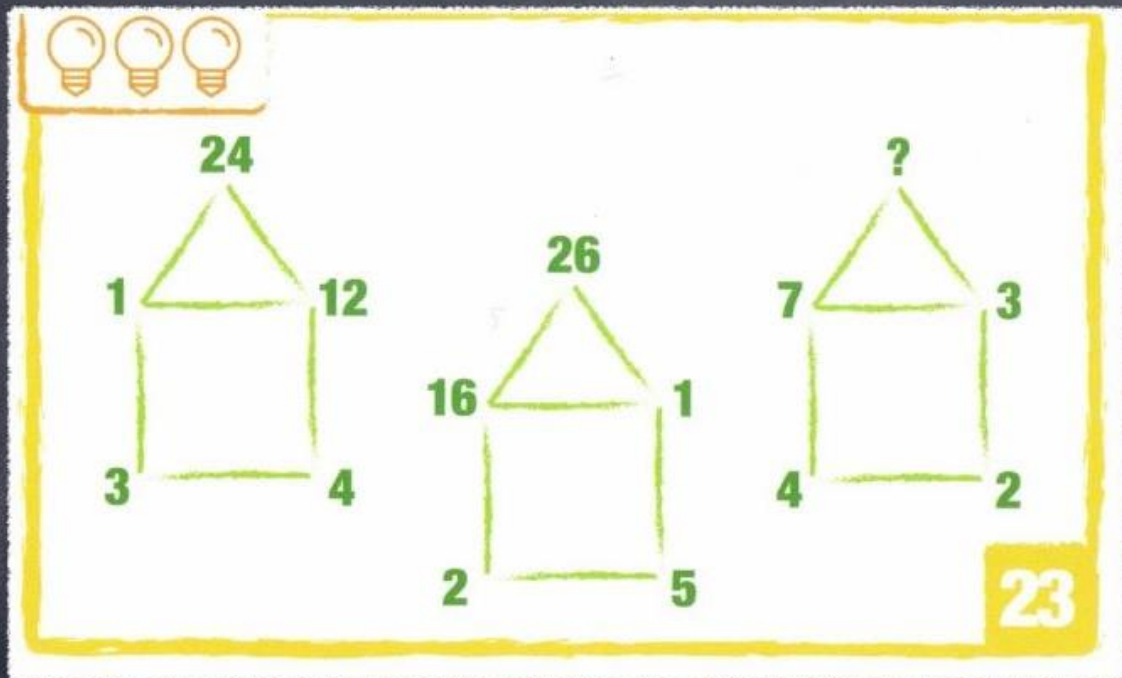
5. 現場觀察、實作—自然科實驗命題的可能猜想

✧須提供器材，考量現場有無老師，並注意操作實驗的安全性

- ①天文APP找出亮星或星座名 ②酸鹼指示劑⇨求出紙上文字
- ③太陽竿影實作，看竿影落下位置的英文數字作答
- ④以酸鹼性分辨出指定水溶液(鹽水、水)
- ⑤岩石與礦物(找出三種指定物並加總其物品編號-避免猜題)
- ⑥分辨植物葉形、葉脈、葉序，並找出目標植物的名字
- ⑦分辨植物種子傳播方式並找出名稱 ⑧光學-解決鏡像文字
- ⑨磁鐵(以強力磁鐵迅速分出物品、操作指北針尋寶)
- ⑩想辦法通電看黑暗中的東西或提示



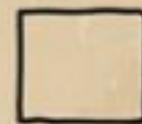
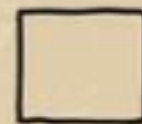
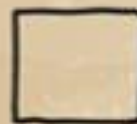
6. 邏輯推理類



Question D

Q | 阿亮說：Who are we, now?

老子孔孟儒嘆浪客子嘆浪客師嘆浪客
師長嘆子孫浪人浪孔浪人豪長師客
長嘆浪客中客浪嘆子客浪嘆官長嘆師
官子客仙山嘆潮學人嘆老師人子浪表
人妻嘆浪人浪汊生先浪浪嘆子孔客率



左題、右題原作者：洪進益、阿亮



6. 邏輯推理類—命題資源

✧運用邏輯、推理之技巧解謎，也可用來設計找出兇手等偵探遊戲。

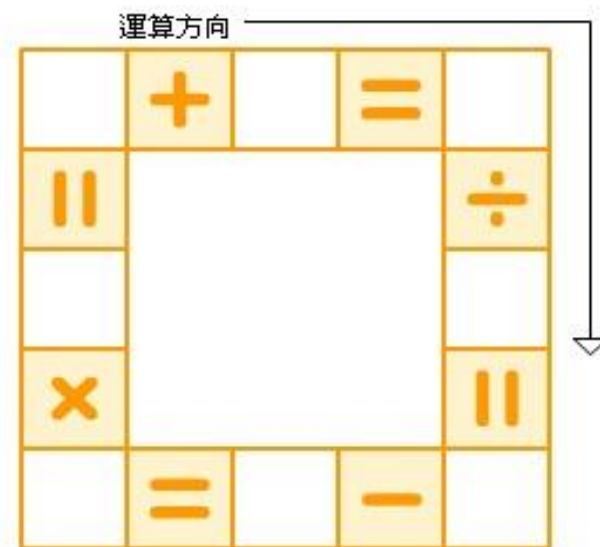
- ①找規律：文字、圖形、數字規律
- ②演繹推理
- ③空間組合類
- ④數學推理
- ⑤觀察與發現



推薦資源



「請把1,2,3,4,5,7,8,15這八個數字,填在下面的□中,使每一個算式都成立?」



A、B、C、D四人參加比賽
比完後四人猜自己的名次。
A：C第一名，我第三名。
B：我第一名，D第四名。
C：D第二名，我第三名。
三人都對一半。問四人名次



7. 謎中有謎(綜合題)

池中有個小姑娘
自小生在水中央
粉紅笑臉迎風擺
身挨綠船不划槳

2. 植物燈謎~謎中謎

綠意盎然頂天立
高枕無憂鬼見愁
熟果頗似假龍眼
去污除油老智慧

兄弟幾個真和氣
天天並肩坐一起
少時喜歡綠衣服
老來都穿黃色衣



三. 擴增實境：行動學習

聽好啦，各位！接下來請遵照我的指示行動。

1. 找到教室中的鳥類圖片與指定的平板。
2. 開啟Aurasma APP，掃描指定鳥種，觀看影片。
3. 看完影片後，請接著點擊影片，就可以進入另一道密室逃脫的連結。完成問題後，即可從過關畫面中取得通關密碼，輸入正確密碼，就可過關！



✧結合兩種以上策略的設計。重點在於【題目中有題目】的順序設計，可讓一題化為多題，讓遊戲變得更多元、刺激。



7. 謎中有謎 (綜合題) — 設計想法

✧ 這種設計往往需要道具，學生解完謎題之後，才能得到下一個提示，回答真正的答案 (所以，布關難度頗高，千萬不要順序出錯)。

✧ 設計想法

- ① 解出問題後，獲得另一個超連結。再進入另一作答平台 (如另一個Holiyo)，以獲得通關密碼。
- ② 解出問題後獲得新提示 (新地點、網站)，再繼續作答。
- ③ 利用【擴增實境技術 HP Reveal】進行闖關與超連結 (可透過掃對指定圖，才能開啟的特色進行)



8. 善用破關畫面

闖關成功

恭喜您成功解謎。

親愛的朋友，感謝您本次的參與。

所謂【書中自有黃金屋】……

寶盒早在畫面中的書屋久藏，

快！找出它！

寶盒的密碼訊息如下：

請找出右方四個圖案

中所暗藏的解鎖密碼～



闖關成功

再度通過光門之後，我幸運的又再度回到現實世界。只可惜 Kaweh 只能留給各位了！恭喜有緣、有智慧的你達成任務，獲得大祕寶！現在！請回到視聽教室，寶物箱已經現身，而密碼的解謎關鍵：

馬克·吐溫、哈雷彗星、回歸年代……

PS. 行動學習玩法多多，歡迎一起來唷～ 早田文藏





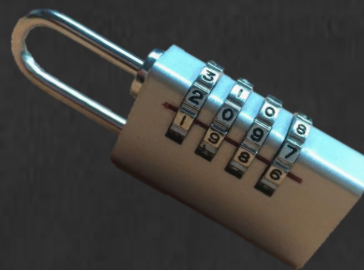
8. 善用破關畫面

✧可在闖關成功的畫面安排關鍵訊息，增加趣味與難度。

①寶盒的所在位置

②密碼提示

✧藏寶盒可在網站中選購、密碼鎖在五金行都有賣，但是記得要買可變更密碼的，在設計時才有變化。



9. 問與答：把它當成填充題和選擇題就行了



Q2民國 8 年時，漫畫家馬星馳繪製一張諷刺時事的漫畫，如附圖。請問：由於哪一個國際會議中的決議，使中國喪失山東的權利，而引發愛國運動？



✧其實【圈叉Holiyo】
與【知識咖Holiyo】
都很適合設計成選擇題
或填充題形式。

本題原作者：江佩樺

H₂O



第四章

資源何處尋？

https://holiyo.tn.edu.tw/game/game_platform/login.html

$$\frac{\sqrt{AB+CD}}{2} = H^2$$

A³



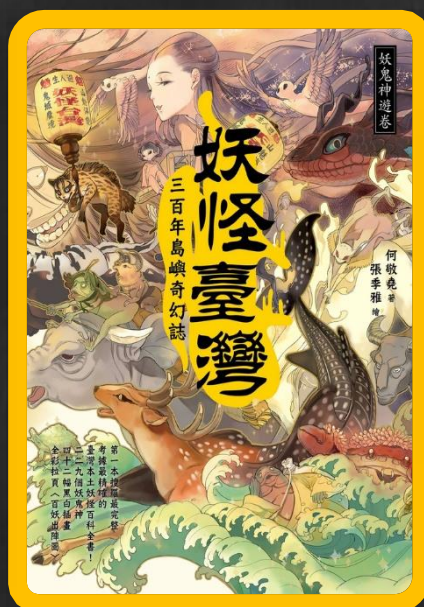
Holiyo 設計資源

✧ High課知識圈

<http://blog.hdtedu.com/>

✧ 翻轉樂 密逃趣

<https://www.facebook.com/groups/flipNescape/>





謝謝參與

