## 國小閩南語領域 第5冊 第2課 風來陪阮耍

單元名稱		第2課 風來陪阮耍	總節數	共3節,120分鐘	
設計依據					
學重點	學習表現	1-II-1 能應用閩南語標音符號、羅馬字及漢字,協助聆聽理解。 2-II-1 能運用閩南語的標音符號、羅馬字及漢字,協助口語表達。 3-II-1 能閱讀日常生活中常見的閩南語文,並了解其意義。 4-II-1 能運用閩南語文簡單寫出自己的感受與需求。	領域核心	閩-E-B1 具備理解與使用 閩南語文的基本能通之 並能理解於家庭、學 以運用於家庭、學 社區生活之中。 閩-E-C2 具備運用閩南語 文的溝通能力,發揮團	
	學習內容	<ul> <li>◎ Aa-II-1 羅馬拼音。</li> <li>◎ Aa-II-2 漢字書寫。</li> <li>◎ Ab-II-1 語詞運用。</li> <li>◎ Ab-II-2 句型運用。</li> <li>◎ Bc-II-1 社區生活。</li> <li>◎ Bg-II-2 口語表達。</li> <li>◎ Bh-II-2 區域人文。</li> </ul>	素養	<b>隊合作的精神。</b>	
	實質 內涵	【戶外教育】 E3 善用五官的感知,培養眼、耳、鼻、舌、觸覺及心靈對環境感受的能力。			
議題融入	所融之智重點	【戶外教育】 E3 善用五官的感知,培養眼、耳、鼻、舌、觸覺及心靈對環境感受的能力。 1.學習表現:1-II-1 能應用閩南語標音符號、羅馬字及漢字,協助聆聽理解。 2-II-1 能運用閩南語的標音符號、羅馬字及漢字,協助口語表達。 3-II-1 能閱讀日常生活中常見的閩南語文,並了解其意義。 2.學習內容:◎Aa-II-1 羅馬拼音、◎Ab-II-2 句型運用、◎Bh-II-2 區域人文。 3.融入說明:藉由本課課文讓學生感受傳統童玩的樂趣。全班分成兩組,自由發言,討論傳統童玩漸漸消失的可能原因。  參考答案 1.現代父母工作較忙,缺乏經驗傳承。 2.現代生活方便,玩具推陳出新。			
與其他領域/ 科目的連結		藝術領域、健康與體育領域			
學習目標		<ol> <li>熟讀課文並理解文意。</li> <li>正確說出傳統的童玩名稱及可譬喻為何物。</li> <li>欣賞、珍惜傳統童玩及其文化意義。</li> <li>學會認讀本課音標及其拼音。</li> </ol>			
教材來源		康軒版國小閩南語第五冊			
教學設備/資源		<ol> <li>課本</li> <li>教學媒體(教學 CD、教學電子書)</li> <li>電腦、單槍投影機、電子白板</li> </ol>			

教學活動內容及實施方式	時間	教學評量/備註
第一節課文、語詞	<b>4</b> . <b>4</b>	1.口語評量:正確朗讀課
一、引起動機		文並了解文意。
1.教師準備風車、竹蜻蜓,讓全班學生輪流觀察它們的外觀樣		2.表演評量:學會課文歌
貌,實際摸摸看風車、竹蜻蜓後,請學生說一說,看過且摸過		唱及律動。
後的感覺,並提醒學生為安全起見,不能在教室內玩竹蜻蜓。		3.口語評量:說出童玩名
2. 竹蜻蜓為尖銳物品,教師可請學生舉手發言,玩竹蜻蜓時應注		稱及與大自然景物的關
意哪些安全事項,由此延伸到校園安全的問題。		聯。
(1)耍迢迌物仔愛注意啥物代誌?(玩玩具要注意什麼事?)		4.聽力評量:聽懂童玩的
(2)佇學校閣愛注意佗一寡安全的代誌?(在學校還要注意哪些		名稱。
安全事項?)		5.口語評量:說出本課童
二、發展活動		玩的玩法及感受。
(一)活動一:課文		
1.讓學生自由發表所見的課文插圖內容。		
2.教師領讀課文、解釋文意、解釋傳統童玩的文化意義和趣味。		
3.教師播放課文音檔或動畫,學生手指課本配合逐字對應並跟	40 分鐘	
念。		
(二)活動二:我會曉講		
1.教師提問課文內有哪三種童玩。		
2.教師拿出童玩,請學生猜猜看,並引導本課語詞。		
3.教師播放教學媒體,請學生跟念。		
4.確認學生都能正確發音。		
5.教師逐一介紹各種童玩,最好以實物介紹。		
6.教師貼出語詞圖卡,念出的語詞,請學生上臺正確貼上磁鐵,		
直到全班熟練為止。		
7.教師補充其他童玩的語詞。		
三、統整活動		
1.教師講解「課文賞析」讓學生理解本課的寫作方式。		
2.教師利用「閱讀理解」,檢視學生對於課文的理解程度。		
3.進行教學遊戲「語詞牛仔」,以熟練本課語詞。		
第二節造句、俗諺、對話		1.聽力評量:聽懂與正確
一、引起動機		說出「物品的譬喻法和
1.教師帶學生複習童玩語詞及相關知識。		其形容詞」的句型。
2.教師提問:這些童玩的形狀或聲音是否有可以比擬的事物。		2.實作評量:應用句型,
3.教師統整學生答案,說明教學重點。		延伸造句。
二、發展活動		3.口語評量:正確說出本
(一)活動一:做伙來造句	40 分鐘	<b>句俗語。</b>
1.教師帶念「做伙來造句」的句型,解釋意義及使用時機。		4.實作評量:解釋俗語的
2.教師請學生在課文中找出有「若」的句子。		句意,能判斷其他人念
3.教師說明,除了譬喻,可於其後形容感覺,教師帶念語詞,並		的是否正確。
請學生進行造句。		5.口語評量:可以說出
4.教師說明句型可用於形容人、事、物,並帶念課文句子。		「相招來開講」的對
(二)活動二:講俗語		話。

1.教師提問:風箏以什麼為動力?引導出「風」的重要性。 6.口語評量:用閩南語說 2.教師提問:適合放風箏的天氣是晴天還是雨天?讓學生歸納出 出對「相招來開講」故 「天晴有風」的日子最適合放風箏。 事的感受。 3.教師領讀本句俗語,請學生複誦兩遍。 4.教師解釋俗語的句意,提示韻腳,並複習單元音韻母,請問學 生本句俗語是哪個韻母結尾。 (三)活動三:相招來開講 1.教師複習課文及語詞。 2.展示本頁教學媒體,說明題幹旨意。 3.引導學生回答問題並示範。 4.教師可利用此跨頁情境圖,搭配電子書隱藏對話的功能,請學 生看圖說說看內容,試著說出完整的情境故事。 三、統整活動 進行教學遊戲「來演戲」,鼓勵學生自行編劇,教師給予回 饋,並適時指導學生的閩南語發音。 第三節練習、拼音、拼音練習 1.口語評量:聽辨音檔, 一、引起動機 完成作答。 1.教師複習語詞,並請學生以童玩及學過的句型造句。 2.態度評量:說出童玩名 稱,並分享自己的經驗 2.教師統整答案,列出有韻母及本課p/ph的字詞。 3.說明本節音標教學內容為脣音及拼音。 和喜好。 二、發展活動 3.口語評量:正確說出單 (一)活動一:來練習 元音韻母。 1.說明作答方式。 4. 聽力評量: 聽辨單字中 2.播放教學音檔,請學生仔細聆聽後作答。 含那些單元音韻母。 3.請學生用完整的句子發表自己想要嘗試的童玩。 5. 聽力評量:正確分辨、 (二)活動二:拼音學習 拼讀p/ph的發音。 1.教師為學生複習一遍第一課所學之六個韻母。 40 分鐘 6. 聽力評量: 聽懂評量內 2.教師指導學生認讀聲母「p」、「ph」的正確發音。並以聲母加 容及題旨,並正確說出 一韻母成一音節,再加進語詞的方式,念一遍本單元所要學習 或寫出答案。 的兩個聲母及例詞。例如,教師說「p」「i」,學生則接著說 「pi」「咖啡的pi」。 (三)活動三:拼音練習 1.教師隨機發p或ph,請學生以舉手或身體構成圈叉方式確認是哪 一個,加以複習p、ph。 2.教師帶領全班檢核答案,並針對學生表現給予回饋與鼓勵。 三、統整活動 教師可請學生兩兩互相核對答案是否正確,並調查各題答錯 的人數,藉此了解學生不足之處。 教學提醒 網站資源