

110 學年賴厝園遊會 各時段工作人員簽到表 111.3.29 (二)

@遊戲會場佈置，請所有人合力同行，謝謝!!!

1. 擺放遊戲器材
2. 跳蚤市場攤位佈置
3. 擺放遊戲贈品
4. 搬運遊戲器材與贈品到攤位
5. 試玩操作
6. 搬運桌子

時間	工作說明	組別	人員簽到
08 : 00 至 09 : 00 9:30?? 共 需 8 人	*請協助遊戲會場佈置 @發放贈品—1人 1.隨時留意贈品擺放整齊，清爽又美觀的陳列模式容易吸引客人光臨。 2. 若工作人員給的贈品並非是孩子喜歡的，可由孩子自行挑選 1 次，提供 10 秒給孩子考慮，避免造成擠隊。		
	*請協助遊戲會場佈置 @《炮彈機 A 組》--需 2 位 1. 收錢 (50 元) 2. 開機，裝好炮彈，遊戲中計算接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	*請協助遊戲會場佈置 @機動支援--需 1 位 1. 開機前安裝炮彈 2. 計算掉落接到的炮彈 3. 機動狀況支援		
	*請協助遊戲會場佈置 @《炮彈機 B 組》--需要 2 位 1. 收錢 (50 元) 2. 開機，裝好炮彈，計算遊戲中接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	*請協助遊戲會場佈置 @跳蚤市場--需要 2 位 1.擺放物品，做好美陳 2.會跟客人介紹物品 3.收費包裝交到客人手中		

110 學年賴厝園遊會 各時段工作人員簽到表 111.3.29 (二)

@ 所需人員：8 位

發贈品 1 位

A 組 2 位

B 組 2 位

跳蚤市場 2 位

機動支援 1 位

時間	工作說明	組別	人員簽到
09：30 至 10：30 共 需 8 人	@發放贈品—1 人 1.隨時留意贈品擺放整齊，清爽又美觀的陳列模式容易吸引客人光臨。 2. 若工作人員給的贈品並非是孩子喜歡的，可由孩子自行挑選 1 次，提供 10 秒給孩子考慮，避免造成擠隊。		
	@《炮彈機 A 組》--需 2 位 1. 收錢 (50 元) 2. 開機，裝好炮彈，遊戲中計算接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	@機動支援--需 1 位 1. 開機前安裝炮彈 2. 計算掉落接到的炮彈 3. 機動狀況支援		
	@《炮彈機 B 組》--需要 2 位 1. 收錢 (50 元) 2. 開機，裝好炮彈，計算遊戲中接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	@跳蚤市場--需要 2 位 1.擺放物品，做好美陳 2.會跟客人介紹物品 3.收費包裝交到客人手中		

110 學年賴厝園遊會 各時段工作人員簽到表 111.3.29 (二)

@ 所需人員：8 位

發贈品 1 位

A 組 2 位

B 組 2 位

跳蚤市場 2 位

機動支援 1 位

時間	工作說明	組別	人員簽到
10：30 至 11：30 共 需 8 人	@發放贈品—1 人 1.隨時留意贈品擺放整齊，清爽又美觀的陳列模式容易吸引客人光臨。 2. 若工作人員給的贈品並非是孩子喜歡的，可由孩子自行挑選 1 次，提供 10 秒給孩子考慮，避免造成擠隊。		
	@《炮彈機 A 組》--需 2 位 1. 收錢（50 元） 2. 開機，裝好炮彈，遊戲中計算接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	@機動支援--需 1 位 1. 開機前安裝炮彈 2. 計算掉落接到的炮彈 3. 機動狀況支援		
	@《炮彈機 B 組》--需要 2 位 1. 收錢（50 元） 2. 開機，裝好炮彈，計算遊戲中接到的數量 3. 撿拾遊戲後掉落的炮彈並安裝好，以備下一局使用		
	@跳蚤市場--需要 2 位 1.擺放物品，做好美陳 2.會跟客人介紹物品 3.收費包裝交到客人手中		

@ 剩餘物資拍賣

當日攤位上未消出的布偶及物資，分為三類價格出售：10/15/20 元

@ 收攤工作

炮彈回收+剩餘物資清點整理+器材與贈品搬回輔導室+環境清潔+器材歸還

110 學年賴厝園遊會 各時段工作人員簽到表 111.3.29 (二)

@ 所需人員：5 位

財務組 2 位

攤位引導 1 位

協助支援與聯繫工作 1 位

在輔導室隨時調配人員及處理緊急事宜 1 人(隊長或副隊)

時間	工作說明	組別	人員簽到
10：00 至 12：00 共 需 8 人	@財務組--2 人 1. 固定留守於輔導室 2. 幫忙看管志工私人物品 (重要錢包還是請本人帶著) 3. 輪流不定時下樓到攤位收錢 4. 保管遊戲所得金錢 5. 當日收益計算與統整		
	@攤位引導--1 人 1. 負責指引學生、家長到志工攤位 2. 隊伍安排		
	@協助支援與聯繫工作--1 人		
	@在輔導室隨時調配人員及處理緊急 事宜--1 人 隊長或副隊		