

復興國中綜合活動(綜 12)105 上課程進度行事曆 (全)

週次	一年級	二年級	三年級
(1) 8/29-9/2	校園青春樂- 校園新鮮事 ①友誼幸運草 ②友誼陣線 ③校園新視界	摩登野炊 ①小隊分組②現代爐具介紹 P.7 ③卡式爐示範&分組抽測評量 P.6 ④現代爐具安全守則 P.7	分組&課程簡介 防災動起來— 災變話題：化險為夷 ppt
(2) 9/5-9/9	校園青春樂- 有你真好 ①當我們同在一起 ②最佳拍檔	摩登野炊 ①分組搶答野炊用具名稱 ②PPT 講解野炊用具 P. 8~9 ③野炊用具採購王(估價活動)	防災動起來— ①災變話題：化險為夷 ppt ②救難好幫手 ③攜手同行
(3) 9/12-9/14	校園青春樂- 合作樂無窮 ①小隊狂想曲~設計隊徽、隊呼、隊誌	野味佳肴 ①野炊知識及秘笈 P.10~11 ②野炊常識(填字遊戲)P.12 ③菜單設計原則 P.13	危機總動員— 求生任務：濾水器、求生繩、避難小屋、繩結簡易救護(包紮、臨時擔架)生火、可食植物辨認 求生任務分組練習實作&考驗卡(段考一)
(4) 9/19-9/23	校園青春樂- 合作樂無窮 ②我們是超級巨星<定期 I 成績>	野地神廚 ①發火柴：火媒棒製作 ②火蟲製作	危機總動員— 求生任務：濾水器、求生繩、避難小屋、繩結簡易救護(包紮、臨時擔架)生火、可食植物辨認 求生任務分組練習實作&考驗卡(段考一)
(5) 9/26-9/30	校園青春樂- 合作樂無窮 ③小隊角，「心」觸角	野地神廚 ①摩拳擦掌~野炊食譜介紹 ②野炊食譜學習單(定期 I 成績)	危機總動員— 求生任務分組練習實作&考驗卡
(6) 10/3-10/7	第一次定期評量	第一次定期評量	第一次定期評量
(7) 10/11-10/14	服務全記錄-服務的真諦 ①服務是甚麼 ②服務需要學習	野地神廚 野炊準備及分工 P.16~17	危機總動員— 求生任務分組練習實作&考驗卡
(8) 10/17-10/21	服務全記錄-服務的真諦 ③100 元的力量 ④服務學習方案	野地神廚 野味真功夫~野炊實作 P.18~20	行腳天下一世界更繽紛 藝起傳心意：釘板圍巾製作
(9) 10/24-10/28	服務全記錄-愛心加油站 ①沙盤推演 ②服務規劃	露營趣 ①營地介紹 P.24~25 ②營地選擇 P.26~27	行腳天下一世界更繽紛 藝起傳心意：釘板圍巾製作
(10) 10/31-11/4	服務全記錄-服務最樂 ①服務行動踏實做 ②行動的力量 ③回饋與慶賀	裝備高手 ①露營裝備及保養P.30~31 ②背包裝填P.32~33 ③睡袋使用及收拾實作	行腳天下一世界更繽紛 藝起傳心意：釘板圍巾製作

(11) 11/7-11/11	生活智慧王-用心過生活 ①美好生活圖像 ②生活樂趣大發現	露營「心」風情 ①帳篷及搭建介紹 ②帳篷搭建實作	行腳天下一世界更繽紛 藝起傳心意：釘板圍巾製作
(12) 11/14-11/18	生活智慧王-生活自理家 ①生活新風貌 ②打點好生活	露營「心」風情 ①帳篷搭建實作 ②露營行前叮嚀注意事項	行腳天下一世界更繽紛 藝起傳心意：釘板圍巾製作 (段考二)
(13) 11/21-11/25	第二次定期評量	第二次定期評量	第二次定期評量
(14) 11/28-12/2	生活智慧王-居家玩創意 ①探訪創意點子 ②居家創意達人	煥然「衣」新 燙鑽及熨斗使用介紹	西餐大賞一彬彬有禮 餐桌禮儀 ppt
(15) 12/5-12/9	生活智慧王- ③蝶古巴特折疊鏡製作	煥然「衣」新 製作燙鑽成品	西餐大賞一彬彬有禮 ①餐桌禮儀示範影片&學習單 (段考三) ②口布造型秀&實作
(16) 12/12-12/16	生活智慧王- ③蝶古巴特折疊鏡製作	煥然「衣」新 製作燙鑽成品(定期II成績)	西餐大賞一浪漫的西餐 西餐製作 ppt&分工
(17) 12/19-12/23	生活智慧王~蝶古巴特折疊鏡評分 <定期II成績>	著衣有術 ①衣服會說話~服飾搭配原則 P.80~81 ②「衣」探究竟~介紹衣料特性運用	西餐大賞一浪漫的西餐 西餐實作
(18) 12/26-12/30	大廚先修班-第一次接觸 ①烹飪教室小偵探 ②烹飪總動員	著衣有術 配合超級比一比 PPT 及 衣 Q 達人學習單(定期 III 成績)	行腳天下一立足台灣看世界 悠遊地球村 ppt
(19) 1/3-1/6	大廚先修班-廚房我當家 ①「料」好實在 ②「食」在好「譜」	著衣有術 介紹洗標及衣物整理、收納 P.100~104	行腳天下一繽紛的世界 悠遊地球村 ppt
(20) 1/9-1/13	大廚先修班-廚房我當家 ③料理輕鬆做：鮭魚三明治 <定期III成績>	著衣有術 達人練功坊(快速摺衣、去污漬法)	行腳天下一繽紛的世界 風俗民情大富翁
(21) 1/16-1/20	第三次定期評量	第三次定期評量	第三次定期評量