第三單元 人文科技新世界

3-1 世界e起來

* e化學習

1. 資訊科技豐富多元學習環境。
2. 透過數位學習，打破距離限制。

* e化商務

1.線上購物為新興交易方式。

2.網路交易具虛擬特性，須特別留意賣家身分、信用、商品規格等。

3.視訊會議超越國界限制，可以線上即時溝通。

* e化政府

1. 學校或政府機關設置網站公布即時資訊。
2. 上網即能獲得以前需親臨現場的諮詢與服務。

* e化交通

1.e化資訊使交通更加安全便捷。

2.全球定位系統結合電子地圖，協助迅速找到行車路線。

3.交通控制中心管理交通號誌，掌握路況與行車安全。

* e世代價值觀

1. 學習從不同角度了解事情真相。
2. 具備批判思考與創作多元的價值觀。
3. 讓科技成為啟發社會的動力。