

永和國小 107 學年度第 2 學期五年級資訊教學計畫

設計者：盧慧蓉老師 108.02.11

科目名稱	資訊	授課教師	盧慧蓉
版本	自編	適用年級	五年級
學習 目標	一、 引發學生學習電腦的動機及興趣。 二、 使學生具有基本的電腦操作能力。 三、 學生可應用電腦資訊習得更廣泛的知識。 四、 培養學生電腦繪圖、影像處理的基本概念。 五、 培養學生製作更豐富的視覺效果的能力。 六、 發展學生創造思考、問題解決、溝通合作，與終身學習的能力。 七、 奠定學生使用資訊的知識與技能。 八、 分享優秀作品，培養鑑賞能力及分享、尊重、讚美之人格特質。		

<p>課程架構</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 20%;">Scratch 遊戲設計</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 70%;"> <p>製作完整故事的動畫，必須包含時間控制背景切換、計分設定、隨機設定變數值、偵測鍵盤輸入等。</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 20%;">Photocap 影像處理</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 70%;"> <ol style="list-style-type: none"> 1. 圖層的應用 2. 相片亮度、對比、飽和度語色階 3. 修片的技巧 4. 影像合成 </div> </div>
<p>教學流程</p>	
<p>教學要求</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1、不能任意安裝軟體，不可自行攜帶家中軟體至學校安裝。 2、不可干擾他人在電腦上的工作。 3、不可偷看或刪除他人的檔案。 4、不可拷貝或使用未付費的軟體。 5、未經授權，不可使用他人的電腦資源。 6、發揮公德心，愛惜公物，以延長各項設備使用年限。

聯絡事項	<p>1、家中的電腦可放在公共空間(如客廳、書房)、切勿放置於學生臥室，可避免小朋友進入不適當網頁的機會。</p> <p>2、與小朋友約定好使用電腦時間、不要讓小朋友有網路成癮的機會</p> <p>3、適時和小朋友討論網路交友的問題，了解小朋友網路交友狀況。</p> <p>4、Scratch 為免費軟體，由 MIT (麻省理工學院) 發展的一套新的程式語言，這套軟體的最大好處，就是將程式設計變得很容易，在玩樂之餘，同時學習如何分解問題並解決，任何涉及解決問題的工作都可以從中獲益。</p>
評量方式	<p>評量方式多元化，以注重學習過程的口頭問答、實作練習、學習評量為主，並包含討論、操作、應用、學習態度、合作學習等項目。</p>
計分方式	<p>1、Scratch 動畫設計、程式創意：60%</p> <p>2、Photocap 影像處理：20%</p> <p>3、課堂與日常表現：20% (學生能確實開關機，攜帶課本，專心上課和踴躍發言，認真參與操作及討論、口頭報告等)</p>