**Pygame Sound (mixer / music模組)**

* **pygame.mixer.Sound(‘檔案名稱’)**

從檔案創造聲音物件

Ex.

sound = pygame.mixer.Sound("laser5.ogg")

* **pygame.mixer.Sound.play()**

播放聲音物件

Ex.

sound.play()

or

pygame.mixer.Sound("laser5.ogg").play()

* **可接收的聲音檔格式**

OGG

WAV

* **pygame.mixer.music.load(‘檔案名稱’)**

載入聲音檔案

Ex.

pygame.mixer.music.load("music.mp3")

* **pygame.mixer.music.play()**
* **pygame.mixer.music.stop()**
* **pygame.mixer.music.pause()**

操控聲音檔案

Ex.

pygame.mixer.music.play()