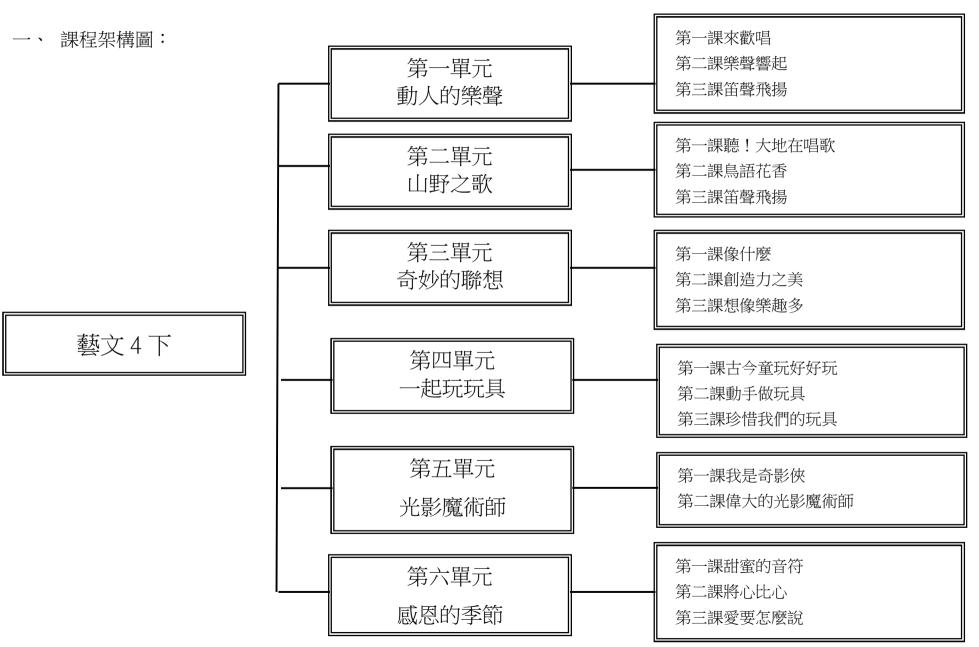
雲林縣 108 學年度 第 二 學期虎尾國民小學 四 年級藝術與人文領域教學計畫表 設計者:四年級團隊



二、課程理念:

以人、自然、社會、文化的互動為主題,統合視覺藝術、音樂、表演藝術的學習內容,希望帶領學生留意觀察生活情境,以藝術的途徑表達自己的感受,並且加深對文化的理解與關懷。

三、先備經驗或知識簡述:

- 1.水彩技法。
- 2.色彩、造形。
- 3.視唱曲譜。
- 4.節奏拍念。
- 5.人物觀察。
- 6.肢體與聲音。

四、課程目標:

- 1.了解光影效果在藝術創作上的應用。
- 2.培養豐富的想像力與創作能力。
- 3.以多元藝術活動展現光影的變化。
- 4.將視覺及觸覺的聯想以形色及音樂、肢體表現出來。
- 5.學習以不同的角度觀察物品,並從中發現趣味。
- 6.激發豐富的聯想創作力。
- 7.將印象深刻的夢境以創新方式表現出來。
- 8.啟發兒童從生活經驗中,豐富創造的想像力。
- 9.擴展藝術想像的視野。

五、教學策略建議:

引導學生主動接近藝術,建立對藝術的興趣,在教學上著重引導學生多方蒐集資訊,建立自己的藝術檔案。也希望藉此擴充學生的美感經驗,提高藝術欣賞的能力。

六、參考資料:

- 1.臺灣美術全集第5卷—李梅樹文:王慶臺藝術家出版社民國八十一年
- 2.傳統建築入門文:李乾朗藝術家出版社民國八十八年
- 3.音樂概論文:林勝儀譯全音樂譜出版社民國八十九年
- 4.親子名曲欣賞2文:邵義強祥一出版社民國八十二年
- 5.戲劇與行為表現力文:胡寶林遠流出版社民國八十八年

七、課程計畫:

學習總目標:

視覺藝術:

- 1.能留心生活環境中自然景物和人造物的特徵並做聯想。
- 2.比較歸納出物體外形輪廓或表面肌理的異同,並做聯想。
- 3.能依據圖形及物品特徵做創作聯想。
- 4.欣賞以自然物為媒材的藝術創作作品。
- 5.利用現成物加以彩繪或以藝術作品做聯想、學習及延伸創作。
- 6.認識古早童玩及其他國家傳統玩具。
- 7.知道新舊玩具玩法和材料的差異。
- 8.能以環保素材自製玩具。
- 9. 能養出愛物惜物的好習慣。

音樂:

- 1.演唱切分音歌曲, 咸受不同節奏對歌曲風格之影響。
- 2.演唱五聲音階歌曲,感受不同曲調對歌曲風格之影響。
- 3.欣賞由小提琴與南胡演奏的樂曲, 感受東西樂器之異同。
- 4.演唱G大調歌曲,認識固定唱名與首調唱名。
- 5.欣賞陶笛與梆笛演奏的樂曲, 感受音色與曲調之美。

表演藝術:

- 1.了解光影效果在藝術創作上的應用。
- 2.培養豐富的想像力與創作能力。
- 3.以多元藝術活動展現光影的變化。
- 4.透過藝術途徑,對照顧我們的人表達想法及心情。
- 5.體察家人的心情與感覺。
- 6.增進家人之間良好溝通,建立良好互動關係。

3	之		主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
		1	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	來歡唱 像甚麼 我是	式,了解不同創作要素的效果與 差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創 作要素,從事展演活動,呈現個	3.加強切分音節奏練習及弱起拍子 演唱技能。 4.認識反復記號。 5.觀察生活中常見的圖片或物品並 作聯想。 6.利用圖形來做聯想。 7.認識光源距離和影子大小的關 係。	□ 發聲練習 1.複習腹式呼吸。 2.練習頭腔共鳴。 唱歌曲		1.教學 CD 2.教學 DVD 3.引發聯想的圖 片或物品。	1.教師評量 2.學生互評 3.互相討論 4.學生自評	【人權教育】 1-2-1 欣華 有	二、欣賞、表現與創新九、主動探索與研究

起訖遁次	: 訖 : 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
	2/16 2/22	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	來歡唱 像什麼 我是容	式,了解不同創作要素的效果與 差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創	外形、肌 理或色彩等的特徵與其他物體作聯想。 5.培養敏銳的觀察力、豐富的想像力。 6.製作自己的剪影。	【活動二】習唱〈棕色小壺〉 (一引起動機 □發聲練習:複習腹式呼吸及頭腔共鳴。 三習唱歌曲 四件奏練習 1.熟練課本右頁節奏型。 2.依兩組節奏型選擇適當樂器。 3.熟練後分為實物聯想、身體造形聯想 (一引起動機 1.藉動二】實物聯想、身體造形聯想 (一引起動機 1.藉助主數與圖片,讓學生了解運用聯想可創作 出許多令人意想不到的作品,使學生提升創意 與視覺美感。 □發展活動 1.教師展示在生活周遭能引發外形聯想的小物 品,並請他們說說看,它們像什麼?為什麼? 2.教師接著引導學生並提問:「這些小物品還像 什麼?為什麼?」 3.請學生想一想,如果在這些小物品上增加什麼 或刪除什麼,能夠讓它看起來更像心中的聯想 物嗎? 4.引導學生觀察課本第36頁圖片,並說明作品。 【活動二】我的剪影 (一連備事項 □剪影製作 1.以3個人為一組,其中一人的側面緊靠著貼在 黑板上的西卡紙。另一人以手按著西卡紙,以 防掉落。 2.一人手拿著鉛筆,依據所投影同學的側面畫下 輪廓。完成之後,以此方式進行另外兩位學生 的剪影。 3.剪下剪影輪廓,剩下的西卡紙畫上身體,並剪 下來。 6.以木桿(氣球桿)當成支架並膠帶貼上固定。		1.教學 CD 2.教學 DVD 3.視覺教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【人權教育】 1-2-1 你真好的。 1-2-1 你們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分 亨 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
	2/23 2/29	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	樂聲響起 創造力之美 我是	式,了解不同創作要素的效果與 差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的	4.透過觀察、聯想,欣賞藝術作品 構成的美感。 5.認識各種不同的創作媒材與表現 方式。 6.猜猜我是誰。 7.和剪影對話。	2.學生發表對歌曲的感受。例如:溫暖、優美、		1.教學 CD 2.教學 DVD 3.視覺教學 DVD	4.教師評量	【人權教育】 1-2-1 欣並尊人。 包含個別差異的權利。 1-2-5 察覺並避免。 1-2-5 察覺並避免。 【一2-2 日 培養良好會, 是工培養良力。 【一生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,生,	四、表達、溝通與分享

起訖遁次	訖日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
PU	3/1 3/7	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	集聲響起 想像樂趣	人感受與想法。 1-2-4 運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 1-2-5 嘗試與同學分工、規劃、合作,從事藝術創作活動。	3.認識小提琴及南胡的外型及演奏 方式。 4.隨樂曲哼唱主題曲調並律動。 5.透過圖像的觀察、聯想,啟發創 作靈感。 6.認識各種不同的創作媒材與表現 方式。 7.完成貼一半,畫一半的創意作	→ 於賞〈嘉禾舞曲〉 1.引起動機 2.樂曲簡介:〈嘉禾舞曲〉源自十七世紀法國南部的居民嘉玻歐的一種舞曲,為比利時作曲家哥塞克(Gossec,Francois,1734~1829)作曲。 □ 於賞〈賽馬〉 1.引起動機 2.發表感想:請學生發表對樂曲的感受,例:小動物在林中熱鬧追逐、運動場上奔跑的同學、原野上馬群奔馳等。 (三)東西比較:聽完兩曲分別由小提琴及南胡演奏的中西名曲,請學生發表有何感想。 【活動一】貼一半,畫一半	3	1.教學 CD 2.教學 DVD 3.視覺教學 DVD		【人權教育】 1-2-1 於	二、欣賞、表現與創新 四、表達、溝通與分 享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與解決 問題

赶說退步	記 記 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
五	3/8 3/14	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	樂聲響起 想像樂趣多 我是为	人感受與想法。 1-2-4 運用視覺、聽覺、動覺的創	動人的曲風。 2.認識小提琴及南胡的音色與異同。 3.隨樂曲哼唱主題曲調並律動。 4.了解藝術家的創作構想及藝術作品表現的形式、內容和意涵。 5.進行改造藝術作品的創作活動。 6.利用身體組合成各種光影造形。 7.利用日常生活中的物品組合成各種光影造形。	【活動三】欣賞小提琴、南胡演奏的〈梁祝協奏曲〉 (一引起動機 1.故事情節 2.樂曲簡介 (1)〈梁祝協奏曲〉是根據粵劇曲調素材發揮的,由何占豪負責旋律、陳鋼負責配器。 (2)全曲以故事中具代表性的三段劇情:相愛、抗婚、化蝶為主要內容來加以發展。 (二)聆聽樂曲 1.主閱線條:播放主題月段,請學生聽音樂,指唱代表的線條譜 (三認識樂器 【活動二】名畫大變身 (一引起動機:教師出示藝術家作品圖月與改創作品,引發學生創意思考。如將達文內的《蒙娜麗莎的微笑》和波特羅筆下變胖的〈蒙娜麗莎〉作對照(請參考補充資料三),請學生說說看藝術作品經過改造後,帶給大家什麼不一樣的感覺? (二)導入活動 (二)導入活動 (二)調作活動 (四) 我是奇影俠 (一表演活動 1.由各組依序上臺表演。表演前,各組先說明題目是什麼。 2.教師可以問問臺下學生有沒有不一樣的解釋或是感覺。 3.教師鼓勵大家發揮創意想像,創造更有趣好玩的情境。 (二)分享與討論	3	1.教學 CD 2.教學 DVD 3.視覺教學 DVD	4.教師評量	【人權教育】 1-2-1 欣賞,包包含四別差異本的學生, 與他人際學與政產是教育的人屬, 1-2-5 察員與政產是教育的人屬, 其主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是主, 是	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分享 八、.運用科技與資訊 九、主動探索與解決 問題

起設退办	: 訖日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
六	3/15 3/21	動人的樂聲 奇妙的聯想 光影魔術師	笛聲飛揚 想像樂趣多 偉	藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創	奏方法。 2.習奏高音口一。 3.曲調習奏〈孤挺花〉、〈月夜〉。 4.認識各種不同的創作媒材與表現方式。 5.陶冶美感,增進藝術鑑賞能力。 6.了解中國皮影戲的起源、歷史。	【活動一】直笛为乙音到高音 □ 从 + 也的複習 ● 模仿吹奏遊戲 1.教師示範吹奏〈孤挺花〉,學生聆聽。 2.檢視〈孤挺花〉譜例,討論調號、拍號(C大調、拍子)與樂句間換氣的地方。 3.引導學生以太經經之節奏,再視唱曲譜。 4.依〈孤挺花內譜(如藥習吹奏,提示學生注意樂曲中的子的行度;並反覆練習第4與第8小節,下午可以為能表現音響性,最好指導學生能背譜吹奏。 【活動一】於命應用一作品鑑賞 一引起動,引發學生創意思考。 【活動起動機等學生創作作品圖片與改創作作品圖片與改創作作品圖片與改創作作品圖片與學生討論以下問題,並請學生創意思考。 【別起動一人類計論 1.觀 漢字 4. 人名 5. 頁圖片,與學生討論以下問題,並請學生創於作品學生自計論以下問題,並請學生創於自己。 《四於一人與一人與一人,與學生討論以下問題,並請學生科學生發表。 《四於一人與一人,與學生討論以下問題,並請學生科學生對論以下問題,並請學生創於明之,與學生討論以下問題,並請學生創於明之,與學生討論以下問題,並請學生創於。 《四於一人與一人,一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,是一人與一人,與一人,		1.教學 CD 2.教學 DVD 3.視覺教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境與個人身心健康的關係。 1-2-2 覺知自己的生活方式對環境的影響。 【家政教育】 3-2-6 察覺個人生活中可利用的資源。 3-2-8 認識食衣住行育樂等的美化活動。	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
せ	3/22 3/28	動人的樂聲 一起玩玩具 光影魔術師	笛聲飛揚 古今童玩好好玩 偉大的光影魔術師	式,了解不同創作要素的效果與 差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創 作要素,從事展演活動,呈現個	2.習奏高音口一。 3.曲調習奏〈孤挺花〉、〈月夜〉。 4.透過欣賞古畫,引導學生探索古代的玩具。 5.認識古代和現代玩具的異同。 6.介紹復興閣皮影戲團及竹圍國小紙影劇團。	──指法練習1.學生先不拿直笛來練習:左手模擬拿直笛的姿勢,□請你跟我這樣吹1.教師依課本第17頁的譜例,以直笛與學生做吹奏模仿遊戲。2.教師可以即興創作的曲調,帶領學生模仿吹	3	/ n = 20 20 20	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境與個人身心健康的關係。 1-2-2 覺知自己的生活方式對環境的影響。 【家政教育】 3-2-6 察覺個人生活中可利用的資源。 3-2-8 認識食衣住行育樂等的美化活動。	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起訖遁次	訖 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
Л	3/29 4/4	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	聽!大地在歌唱 古今童玩好好玩 偉大的光影魔	1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創	曲。 3.以節奏樂器為歌曲做頑固伴奏。 4.能探索不同地區文化背景發展出來的玩具。 5.認識玩具的演變。 6.介紹復興閣皮影戲團及竹圍國小紙影劇團。	【活動一】習唱〈跟著溪水唱〉 (一引起動機 (二發聲練習 1.複習唱歌曲 1.熟唱可討論。 2.共同討論。 3.分組演習後奏 (出演習售大量表演。 (出演問創創作 【活動三】認識各國特色玩具 (一引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動機。 (一)引起動。 (一)引起動。 (一)引起動。 (一)引力。	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD 4.表演教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境與個 人身心健康的關係。 2-2-1 能瞭解生活周遭的環境、響。 4-2-1 能時問題校與社區的影響。 4-2-1 能時問題校與所式。 【家政政方式。 【家政教育】 3-2-6 察覺個人生活中可利用的資源。 3-2-8 認識美化活動。	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

3	訖 週	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
	九	4/5 V11	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	聽!大地在歌唱 動手做玩具 偉大的光影魔術師	1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創 作要素,從事展演活動,呈現個	受民歌風格。 2.認識陶笛外型、材質、音色與演奏方式。 3.隨樂曲哼唱曲調。 4.學習利用身邊的資源回收物製作童玩。 5.製作彈力驚奇箱。 6.了解中西方皮影戲的差異。	【活動二】欣賞陶笛演奏〈望春風〉 (一引起動機 1.教師展示陶笛(或吹奏音階),學生發表曾在何處看過這種樂器、或聽過陶笛的演奏。 (二欣賞〈望春風〉 1.聆聽樂曲:學生說出對樂曲的感受。 2.歌曲背景:〈望春風〉創作於日據時期,民風保守的年代,優美含蓄的曲調表現出內心最深的情感。 3.鄧爾賢生平簡介 4.五聲音階曲調 5.感受樂曲風格 6.哼唱曲調 (三認識陶笛 【活動一】製作彈力驚奇箱 (一請學生收魚、發管物品)來製作玩具。 (二對學生收魚、發管物品)來製作玩具。 (二對更皮影戲 即度皮影戲 即度皮影戲 印度皮影戲 年間,常在節慶或喜慶場合演出。 (二土耳其皮影戲 生耳其皮影戲光源為蠟燭。 (三德國皮影戲),常在節慶或喜慶場合演出。 (二土耳其皮影戲 生工其皮影戲 一一德國皮影戲 (三德國皮影戲) 原印尼皮影戲 (三德國皮影戲) 原即印尼皮影戲	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD 4.表演教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】1-2-1 覺知環境與個人身心健康的關係。 2-2-1 能瞭解生活周遭的環境學學。 4-2-1 能瞭解題與與一個人學會,一個人學會,一個人學學,一個人學學,一個人學,一個人學,一個人學,一個人學,一個人學,一個	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享八、運用科技與資訊九、主動探索與研究十、獨立思考與解決問題

起訖遁次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
+	4/12 4/18	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	聽!大地在歌唱 動手做玩具 偉大的光影魔術師	差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像		【活動三】欣賞〈數蛤蟆〉 (一引起動機 (二欣賞〈數蛤蟆〉 1.聆聽樂曲:播放梆笛演奏的〈數蛤蟆〉,學生 說出對這首樂曲的感覺。 2.樂曲背景:教師依本頁課文,介紹本曲為四川 民歌,也是一首耳熟能詳的兒歌。歌詞與曲調 均俏皮可愛、詼諧有趣,且極具地方特色。 3.四段變奏的聯想 4.哼唱曲調:隨四段變奏哼唱曲調,教師說明, 四段 曲書動 四直笛吹奏主題曲調 (田語歌神笛 【活動二】製作彈珠迷宮-1 (一引起動機:教師提問。和紙杯來製作童玩呢,想 一想,我們還可以用哪些資源回收物品來製作 童玩呢? (二製作彈珠迷宮 1.在收集來的紙盒上用鉛筆輕輕畫迷宮設計 圖,線與線的間距約2~3公分。 2.沿著線條塗上白膠,將收集來的吸管剪出適當 長度黏上去。 【活動四】動手做紙影偶 (一基本造形的介紹 1.教師說明任何物體,皆是由基本五種造形(正 方形、長方形、三角形、圓形、橢圓形)所構成。 2.教師示範幾種常見物品或動物、如何用五種基 本形狀組合成該物品或動物之剪影造形。 3.以這五種組合造形,去設計角色,可以從動物 中著手。	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD 4.表演教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境與個人身心健康的關係。 2-2-1 能瞭解生活周遭的環境問題人、響於學學。 4-2-1 能時問題大學會。 4-2-1 能時問題大學會。 4-2-1 能時問題大學會的原因與方式。 「國域性與好式。」 「國域與對方式。」 「國域與對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於對於	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分享 八、.運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起訖遁次	訖 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
+-	4/19 4/25	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	鳥語花香 動手做玩具 偉大的光影魔術師	1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的	3.認識固定唱名與首調唱名。 4.製作彈珠迷宮。 5.製作簡易的紙影偶。 6.製作簡易的舞臺與道具。	【活動一】習唱〈野餐〉 (一)感受曲趣 (二)習唱歌曲 1.發聲練習 2.拍念節奏 3.視唱曲譜:隨琴聲指譜視唱曲調。 4.朗誦歌詞:討論詞意,再依節奏朗誦歌詞。 5.習唱歌詞:聽教師範唱或聆聽教學CD,逐句 習唱歌詞。 6.分組或個別演唱歌曲。 (三)經釋歌曲 四認識首調唱名與固定唱名 (五)分組表演 【活動二】製作彈珠迷宮-2 4.於終點處紙盒背面黏上膠帶,讓彈珠到終點能 卡住,就完成了。 5.試玩一下,調整路線。 6.彩繪或裝飾外盒,讓它更好玩、更有話題性。 【活動四】動手做紙影偶 (一)製作紙影偶的步驟 1.沒有關節紙影偶製作 (1)在西卡紙畫上造形人物或動物。 (2)使用剪刀將該造形剪下來,只需要剪輪廓、 簡單鏤空就好,縮短製作時間,以免學生喪失 對紙影偶的興趣。 (3)直接貼上可彎吸管。 (4)貼吸管時請注意,吸管彎曲的直角點最好在 影偶的重心上,整個影偶才會比較好操作,而 不會兩邊輕重不一。 (5)製作完成之後,可以讓學生先在光影螢幕上 試著操作影偶,並嘗試讓戲偶做些簡單動作, 例如:走路,跳躍,翻滾等,以增加成就感, 並提升對影戲的興趣。	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境與個人身心健康的關係。 2-2-1 能瞭解生活財費個人、響。 對個人、響。 4-2-1 能時間要較與社區的影能時間與方式。 「一個人工學學」。 4-2-1 能時間與方式。 「一個人工學學」。 4-2-1 能時間可能的解決教育】 3-2-6 察問的資本的資本的一個人生活中可利認識會人生活中可多數。	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享、八.運用科技與與資訊、主動探索與研決、主動探索與解決問題

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
+=	4/26 5/2	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	鳥語花香 動手做玩具 偉大的光影魔術師	1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的 藝術創作形式,表達豐富的想像 與創造力。 1-2-3 運用視覺、聽覺、動覺的創 作要素,從事展演活動,呈現個 人感受與想法。	4.製作會動的玩偶。 5.製作簡易的紙影偶。	【活動二】演唱〈森林之歌〉 (一)聆聽歌曲 1.聆聽〈森林之歌〉,隨著歌曲左右擺動,感覺 是幾拍子(三拍子)。 (二認識反復記號 (三樂譜中的新符號一停留記號 (四習唱歌曲 田歌曲律動 【活動三】製作會動的玩偶 (一)引起動機:今天我們要利用紙盒和鐵絲製作會動的玩具,而且是一個色彩繽紛又會動的玩具,而且是一個色彩繽紛又會動的玩具,你想做成什麼樣子呢? (二製作會動的玩偶 1.請學生從收集來的紙盒中,選出大小適中、堅固的。 2.用鐵絲做區軸裝置,預先在紙上畫出曲軸設計圖,並照圖樣摺彎鐵絲。 3.將鐵絲插入吸管,作為承接軸。 4.在鐵盒側邊鑽一個洞,將完成的曲軸和承接軸裝入紙盒中,並轉動看看。 5.在紙盒頂端挖一個洞,插入竹筷。 6.將竹筷塗上白膠,插入吸管中。 【活動四】動手做紙影偶 1.有關節紙影偶製作 (1)畫出要製作的人物或動物。 (2)設計要製作關節的部位,並畫出要分離的部位。 (3)用剪刀或美工刀剪下。 (4)找出紙影偶的支點。 3.如果要製作三個關節的紙影偶時,需注意為使操作紙影偶更為靈巧方便,將免洗筷子連接於吸管的尾端,增加操縱桿的長度,利於方便操作。	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD 4.表演教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺與個人身心健康的關係。 2-2-1 能瞭解生活其對個人、響。 對個人影響。 4-2-1 能時間要校與一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享 八、.運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起設退步	:訖	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
+=	5/3 5/9	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	笛聲飛揚 動手做玩具 偉大的光影魔術師	1-2-1 探索各種媒體、技法與形式,了解不同創作要素的效果與。	4.能利用自己製作的影偶完成一場 演出。	【活動一】直笛升 C Y 音的習奏 ●習奏 C Y 音 1. 教師先吹奏 ム T 音,再視學生所使用的直笛,指導升 C Y 的指法(亦可由低音 G X せ導人)。 2. 為了記譜的方便,升記號通常都不是寫在每個 C Y 音之前,而常標示在五線譜第五線上 C Y 音的位置上,表示整首曲子的 C Y 都 要吹成升 C Y。 3. 教師可以即興方式,將 ム T 和升 C Y 變化不同的曲調,讓學生模仿吹奏。 4. 曲調習奏:習奏〈祝你生日快樂〉。(注意音符的時值與換氣指導) 5. 討論曲調的拍號並哼唱曲調。 【活動三】製作會動的玩偶 (一製作會動的玩偶 1. 考慮曲軸上下移動的方式,聯想適合的創意造形設計,並裝飾外盒。 2. 設計玩偶造形,並將圖案剪下,固定在竹筷上。圖案設計及裝飾可應用不同素材,但以不影響活動為宜,太重、太大都會阻礙。 3. 加以轉動,嘗試轉動情形,再加以修改。 (三總結活動 【活動六】影偶展演 (一討論及操作練習 1. 學生分組。(每組以4~6人為佳) 2. 各組分別討論所要呈現的故事內容。 3. 根據所討論的故事來設計影偶及背景、道具。 4. 運用前面所練習的有關節影偶製作法製作影偶,或是燈光變化所需要的輔助器具等,讓演出更豐富。 5. 分配角色練習操作。 6. 呈現時可以多運用、結合之前學過的音樂、歌曲、視覺作品(道具、布景等)來豐富呈現內容。	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 餐戶 類別 係。 2-2-1 能瞭解生活其 對個人、響。 4-2-1 能時環與與 一個人、響。 4-2-1 能時環與與方式。 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個,	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分 享 八、.運用科技與資訊 九、主動探索與解決 問題

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
十四	5/10 5/16	山野之歌 一起玩玩具 光影魔術師	笛聲飛揚 動手做玩具 偉大的光影魔術師	式,了解不同創作要素的效果與 差異,以方便進行藝術創作活動。 1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的	4.體會「資源回收」對環境保護的 重要,並身體力行。 5.學會修復、愛護自己的玩具。	【活動二】習奏〈龍的傳人〉 ●曲調習奏 1.教師範奏,學生安靜聆聽。 2.討論拍號,並用力山輕念節奏後哼唱曲調。 3.這首〈龍的傳人〉曲調中有許多升匸Y音,教師可先提出較難吹奏的指法練習,待學生熟練後再吹奏曲調。 4.師生先以兩小節一個樂句接續吹奏練習,待熟練後,再視譜吹奏全曲。熟練後,鼓勵學生背譜吹奏,引導學生將心中對曲調的感覺,用笛聲的強弱表現出來。 5.學生以獨奏或分組吹奏,相互觀摩與欣賞。 【活動一】分享與討論 (一引起動機:教師事先請學生自己帶家中的玩具或自製的玩具,在課堂上和同學互相分享或 養展活動 1.教師提問 (1)你的玩具是如何得來的? (2)玩具好玩和價錢高低有關係嗎? (3)玩具如果舊了或者某個地方壞了,就該把它丟了嗎? 2.介紹玩具醫院和玩具博物館 □小小呈現 1.布置教室,可參考課本演出配置圖設定表演區位。 2.規畫動線,例如:準備區在舞臺的右邊,演出完畢從左邊下場,以節省換組表演的時間。 3.按照順序各組上臺表演。 4.演出時請注意觀賞禮儀,切勿喧鬧。 5.全部演出完畢之後,再進行分享與討論。 (三心得分享 1.請學生分享演出的心情。 2.請學生發表哪一組表演的最好?有哪些地方值得學習	3	1.音樂教學 CD 2.音樂教學 DVD 3.視覺教學 DVD 4.表演教學 DVD	1.觀察 2.學生互評 3.互相討論 4.教師評量	【環境教育】 1-2-1 覺知環境關係。 2-2-1 能瞭解生活其對個人。 2-2-1 能瞭解學。 4-2-1 能時間學校。 4-2-1 能够歸課環期。 4-2-1 處域與方式會】 3-2-6 察問問數數數 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次 第一次	二、欣賞、表現與創 新 四、表達、溝通與分 享 八、.運用科技與資訊 九、主動探索與解決 問題

走記並ご	艺 訖 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
- - - - 	- 5/17 E 5/23	甜蜜的音符	感恩的季節	與創作力。 1-2-4 運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 1-2-5 嘗試與同學分工、規劃、合作,從事藝術創作活動。 2-2-7 相互欣賞同儕間視覺、聽	2.複習弱起拍子。 3.詮釋歌曲。 4.欣賞法國號演奏與童聲演唱的 〈遊子 吟〉。 5.認識德國音樂家布拉姆斯。 6.認識法國號的音色與外形。	【活動一】習唱歌曲〈甜美的家庭〉1 1.發聲練習 (1)做做臉部與身體的放鬆操。 (2)以打哈欠的方式發出多Y或口Y音,尋找頭聲的位置,再次發多Y或口Y音,尋找頭聲的位置,再次發多Y或口Y音,想像將聲音傳向遠方。 (3)以歌曲的第五行曲調,配合多Y與口Y音練習發聲,並以半音逐次移調,往上最高音至 e2,往下最低音至 b。 2.歌曲感受:聆聽〈甜美的家庭〉,學生隨歌曲自由擺動,並說出對歌曲的感受。 3.複習弱起拍子 (1)隨著〈甜美的家庭〉歌曲打拍子,教師以手鼓敲奏出「強、弱、拍子,學生感受歌曲是由強拍還是弱拍開始。 (2)檢視譜例的弱起拍,與最後一小節的拍數(三拍),教師說明弱起拍加上最後一小節(不完全小節),正好是一個完全小節。 4.習唱歌曲 (1)拍念節奏:呈現歌曲節奏型,反覆練習拍念後,再隨著曲調拍念全曲節奏。 (2)視唱曲譜:檢視歌曲譜例的拍號、調號,隨琴聲視唱曲譜。 (3)習唱歌詞:共同討論歌詞意涵,學生自由發表後,教師補充說明,家人無私的奉獻與照顧,讓我們平安長大。提示學生要常存感恩之心,同時付出自己的力量,以行動愛家人。 5.詮釋歌曲 (1)共同討論如何表現這首歌曲,例如: (2)分組討論如何表現這首歌曲,例如: (2)分組討論如何表現這首歌曲,例如: (2)分組討論如何表現這首歌曲,例如:	3	1.音樂教學 DVD 2.音樂教學 DVD		【環境教育】1-2-1 發展	二、欣賞、表現與創 新四、表達、溝通與分享 八、連用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起 設 逃 ジ	: 訖 引 日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
十六		甜蜜的音符		1-2-2 嘗試以視覺、聽覺及動覺的藝術創作形式,表達豐富的想像與創作力。 1-2-4 運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 1-2-5 嘗試與同學分工、規劃、合作,從事藝術創作活動。 2-2-7 相互欣賞同儕間視覺、聽覺、動覺的藝術作品,並能描述個人感受及對他人創作的見解。 3-2-13 觀賞藝術展演活動時,能表現應有的禮貌與態度,並透過欣賞轉化個人情感。	2.複習弱起拍子。 3.詮釋歌曲。 4.欣賞法國號演奏與童聲演唱的 〈遊子 吟〉。 5.認識德國音樂家布拉姆斯。 6.認識法國號的音色與外形。	【活動二】欣賞法國號、〈遊子吟〉 (1)教師播放由法國號演奏的〈遊子吟〉,學生 閉目聆聽,自由發表感受。 2.欣賞童聲演唱的〈遊子吟〉,學生聆聽並說出與 法國號的演奏有何不同。 3.樂曲背景:教師介紹本樂曲原是德國學生歌 曲,在布拉姆斯的〈大學慶典序曲〉中曾被引 用,後來被配上唐朝詩人孟郊的詩,而成為大 家耳熟能國音樂家布拉姆斯:介紹德國音樂家 布拉姆斯的生平與重要作品。 5.感受曲調與詩的意境 (1)引導學生輕聲吟誦〈遊子吟〉,並討論詩意, 提示學生想像詩中母親對子女無盡的要輕柔。 (2)再次聆聽法國號演奏與童聲演唱的〈遊子吟〉, 心可 意境。 6.欣賞〈遊子吟〉:教師提出幾種不同的樂曲表 情(例如:柔和安詳、優美動人、快樂活潑、 有精神的、黯淡悲傷),師生共同討論適合這 首歌曲的表情描述。 7.認識法國號 (1)播放法國號演奏的〈遊子吟〉,鼓勵學生以 自己的話描述對法國號的印象。 (2)播放音樂教學 DVD,欣賞法國號的演奏,提 示學生制聽其音色,並觀察法國號的演奏,提 示學生學聽其音色,並觀察法國號的演奏,提 示學生學聽其音色,並觀察法國號的演奏,提 示學生學閱課本第89頁法國號的演奏,提 一學生學閱課本第89頁法國號,法國 類 (3)引導學生參閱課本第89頁法國號演奏圖片 與文字說明,教師介紹法國號與小號,法國號 知知分紹法國號與小號,是由細 而程內發展而來,樂器形狀很特別,是面細 而粗的圓錐體捲繞而成,演奏時左手按鍵,右 手深入喇叭口內。 8.習唱〈遊子吟〉	3	1.音樂教學 DVD	1.教師評量 2.學生自評	【環境教育】 1-2-1 覺知 傷。 2-2-1 能瞭解生活 遭的環境、響。 4-2-1 能時環境學。 4-2-1 能財理與社區的影響。 4-2-1 能財理與一大 同區域與一大 同區域與一大 的解決方式。	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享九、主動探索與研究十、獨立思考與解決問題

起設週次	起記日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
++	5/31 6/6	將心比心	感恩的季節	藝術創作形式,表達豐富的想像	2.與同學分享照顧你的人辛苦的 一面。 3.深入了解照顧你的人的心情。	【活動一】誰為我們服務 1.進行訪問家人的計畫:家人是我們最親近的人,可先請學生從了解家人對我們的照顧做起,進而擴充到珍惜身邊為我們服務的人。 (1)訪問必須事先作安排。 (2)訪問的內容: (3)與同學分享訪問的結果。 (4)在小組中分享,然後在全班分享。 2.分享與討論 (1)請學生想一想社區裡有哪些為我們服務的人?服務的地點在哪裡? (2)提示學生要尊重為我們服務的人,除了表達禮貌及感謝,也要聽從他們的指揮。 3.教師歸納 (1)從家庭、學校到社會都有為我們服務的人,因為有他們辛苦的工作,我們的生活才得以正常的運作並獲得保障。 (2)要尊重和感謝為我們服務的人。	3			【家政教育】 3-2-6 察覺個人生活 中可利用的資源。 3-2-8 認識食衣住行 育樂等的美化活 動。	二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享八、.運用科技與資訊九、主動探索與研究十、.獨立思考與解決問題

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
十八	6/7 6/13	愛要怎麼說	感恩的季節		1.能歸納出幾種不同造形、機能及不同用途的卡片。 2.能了解卡片開合時紙張所產生的機能性,並運用此特性製作卡片。	【活動二】「如果是你怎麼辦?」角色 扮演活動 1 1.設計表演情境題目:針對日常生活中會發生 的問題或面對的問題,讓學生寫下來,作為角 色扮演的題目。 (1)教師先對全班學生做活動說明。 (2)讓每一位學生寫一個題目,就是自己在生活 中會遇到的困境或問題,可以是友情、親情、 師生之情。 2.決定所要表演的題目:教師可將全班每一位 學生所寫下的題目依據全班的人數選出幾題 供學生討論表演,原則上以六人為一組,全班 三十人,選出五題,選出題目為學生最感興 趣、生活中常常面臨的為主,選出之後,每一 組抽一個題目進行討論演出。 3.小組針對所抽出題目,開始討論。 4.進行小組演出與討論	3	1.視覺教學 DVD	1.教師評量 2.學生互評 3.互相討論		二、欣賞、表現與創新四、表達、溝通與分享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題
十九	6/14 6/20	愛要怎麼說	恩的季	1-2-2嘗試以視覺、聽覺及動覺的藝術創作形式,表達豐富的想像與創作力。 1-2-4運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 1-2-5嘗試與同學分工、規劃、合作,從事藝術創作活動。 2-2-7相互欣賞同儕間視覺、聽覺、動覺的藝術作品,並能描述個人感受及對他人創作的見解。 3-2-13觀賞藝術展演活動時,能表現應有的禮貌與態度,並透過欣賞轉化個人情感。	1.能歸納出幾種不同造形、機能及不同用途的卡片。 2.能了解卡片開合時紙張所產生的機能性,並運用此特性製作卡 片。	【活動一】製作我的感恩卡片 1. 引起動機:教師拿出預先準備好的幾種在外表具有明顯不同的特徵的卡片。詢問學生以下問題,讓學生依個人視覺經驗回答問題或發表看法。 (1)有沒有見過和這些類似的卡片? (2)這些卡片有哪些特別的用途呢? (3)這些卡片有哪些特別的用途呢? (3)這些卡片有哪些特殊的地方? 2. 依據學生發表的內容,依照卡片的造形、用途、特殊性分析歸納出幾種類型。 (1)造形:矩形、圓形、不規則形等。 (2)用途:生日卡、賀年卡、耶誕卡、母親卡感謝卡等。 (3)特殊性:立體造形、會動、鏤空、特殊材質、特殊摺法等。 3. 讓學生觀察立體卡片及會動的卡片,請其發表紙張如何產生這些效果。 4. 讓學生試試看如何讓利用紙張,來產生各種機能性。(彈跳、旋轉、拉動、站立等)	3	1.視覺教學 DVD	1.教師評量 2.學生互評 3.互相討論		二、欣賞、表現與創新 四、表達、溝通與分享 八、運用科技與資訊 九、主動探索與研究 十、獨立思考與解決 問題

起設退步	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
#	6/21	愛要怎麽說	感恩的季節	1-2-2嘗試以視覺、聽覺及動覺的藝術創作形式,表達豐富的想像與創作力。 1-2-4運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 1-2-5嘗試與同學分工、規劃、合作,從事藝術創作活動。 2-2-7相互欣賞同儕間視覺、聽覺、動覺的藝術作品,並能描述。 3-2-13觀賞藝術展演活動時,能表現應有的禮貌與態度,並透過欣賞轉化個人情感。	2.能了解卡片開合時紙張所產生 的機能性,並運用此特性製作卡	【活動一】製作我的感恩卡片 1. 製作卡片:由教師示範製作的步驟與技巧,並提醒學生工具使用操作的正確方法及安全注意事項。 (1)製作步驟與技巧 (1)立體卡片 (2)會動卡片 2.卡片的製作特徵及應用 (1)造形的剪裁:透過剪裁的方式將卡片的外表修剪出特別的形狀,將卡片原來單調的方形外表改變,增加卡片的視覺效果。 (2)圖案的應用 ①生日卡一蛋糕、雞蛋、嬰兒等。 ②質年卡一春聯、無獨、生肖、爆竹等等。 ③情人節一玫瑰花、公、雪人、聖誕紅、鈴鐺、天使等。 ③父親節一煙斗、鬍子、公事包等。 ⑥母親節一財務。母親抱嬰兒、心形等。 3.注意事項 (1)紙張對摺時,讓相對的兩邊緣重疊成一線。學生可用手指按壓中央彎摺處中心點,內用中心往左右按壓,或利用美工刀或剪刀的柄部按壓。 (2)剪刀操作時,紙張表面需與剪刀剪面成垂直,保持紙張移動,剪刀不動的原則。	3	1.視覺教學 DVD	 1.教師評量 2.學生互評 3.互相討論 		二、欣賞、表現與創 新 四、表達、溝通與分 享 八、連用科技與資訊 九、獨立思考與解決 問題

起訖週次	日	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	評量方式	重大議題	十大基本能力
世一	6/28 6/30	愛要怎麼說		1-2-2嘗試以視覺、聽覺及動覺的藝術創作形式,表達豐富的想像與創作力。 1-2-4 運用視覺、聽覺、動覺的創作要素,從事展演活動,呈現個人感受與想法。 【總複習】		【活動二】禮輕情意重 1.教師說明除了卡片之外,還可以製作禮物,來表達感謝的心意。 2.思考要如何製作禮物 (1)要送給什麼人?適合什麼樣的禮物? (2)自己能夠做哪些東西? (3)要用什麼材料做?怎麼做? 3.教師應提醒學生,盡量不要花錢買材料,以自己能力範圍所能蒐集到的材料來製做。例如: (1)彩繪:彩繪圖像。 (2)剪貼:剪貼畫像(如課本第102頁圖1)。 (3)土工:陶製項鍊或手環(如課本第102頁圖2)、樹脂土花(如課本第103頁圖3)。 (4)紙工:摺紙花(如課本第103頁圖4)、紙雕。 4.製作時,練習運用以前學過的各種方法技巧來製作,不必拘泥使用特定的形式及製做方式。 5.提醒學生回家找個適當的時機,將卡片和禮物一起送給心愛的人,並說聲謝謝!	1	1.視覺教學 DVD	1.教師評量 2.學生互評 3.互相討論		二、欣賞、表現與創新