

倒數計時器製作



1. 選擇舞台
2. 進行 倒數計時器程式 處理

槌子→碰到地鼠後的變化 (要設定 5 隻 地 鼠)



1. 條件觸發
 - (1)滑鼠鍵被按下 及 碰到 地鼠(M1)
2. 觸發後的現象
 - (1)廣播訊息 M1 隱藏
 - (2)造型換成 costume3
 - (3)播放音效
 - (4)改變打到地鼠數量

完成囉

